



한글 문서 파일 구조 3.0 / HWPML

Hwp Document File Formats 3.0 / HWPML

revision 1.2:20141105

차 례

저작권	1
본 문서에 대하여...	2
I. 한글 3.x 문서 파일 구조	3
1. 개요	5
2. 자료형 설명	6
3. 전체 구조	7
3.1. 파일 인식 정보	7
3.2. 문서 정보	8
3.3. 문서 요약	9
3.4. 정보 블록	9
3.5. 글꼴 이름	9
3.6. 스타일	10
3.7. 문단 리스트	10
3.8. 추가 정보 블록	11
3.9. 추가 정보 블록 #2	11
4. 문단 자료 구조	13
4.1. 문단 정보	13
4.2. 줄 정보	14
4.3. 글자 모양 정보	14
4.4. 글자들	14
5. 문단 모양 자료 구조	15
6. 글자 모양 자료 구조	16

7. 정보 블록 자료 구조(파일 앞 부분)	17
7.1. 책갈피	17
7.2. 상호참조	17
8. 추가 정보 블록 자료 구조 (파일의 끝 부분)	18
8.1. 파일에 포함된 그림 정보	18
8.2. OLE 정보	18
8.3. 하이퍼텍스트(HyperLink) 정보	18
8.4. 프리젠테이션 설정 정보	19
8.5. 예약 정보	19
8.6. 배경이미지 정보	20
8.7. 테이블 확장 (셀 필드 이름) 정보	20
8.8. 누름틀 필드 이름 정보	21
9. 추가 정보 블록 #2 자료 구조	22
9.1. 미리보기 이미지 정보	22
9.2. 미리보기 텍스트 정보	22
10. 특수 문자 자료 구조	23
10.1. 필드 코드 (5)	25
10.1.1. 계산식 (훈글 96에 추가)	26
10.1.2. 문서요약 (훈글 96에 추가)	26
10.1.3. 개인정보 (훈글 96에 추가)	26
10.1.4. 만든 날짜 (훈글 96에 추가)	26
10.1.5. 누름틀	27
10.2. 책갈피 (6)	28
10.3. 날짜 형식 (7)	28
10.4. 날짜 코드 (8)	28
10.5. 탭 (9)	29
10.6. 표/텍스트박스/수식/버튼/하이퍼텍스트 (10)	29
10.7. 그림 (11)	31
10.8. 선 (14)	32
10.9. 숨은설명 (15)	33
10.10. 머리말/꼬리말 (16)	33

10.11. 각주/미주 (17)	33
10.12. 번호 코드 넣기 (18)	34
10.13. 새 번호로 시작 (번호 바꾸기) (19)	34
10.14. 쪽번호달기 (20)	34
10.15. 훌수쪽시작/감추기 (21)	34
10.16. 메일머지 표시 (22)	35
10.17. 글자겹침 (23)	35
10.18. 하이픈 (24)	35
10.19. 제목/표/그림차례 표시 (25)	35
10.20. 찾아보기 표시 (26)	35
10.21. 개요 모양/번호 (28)	36
10.22. 상호참조 (29)	36
10.23. 뮤음빈칸 (30)	37
10.24. 고정폭빈칸 (31)	37
11. 그리기 개체 자료 구조	38
11.1. 기본 구조	38
11.2. 저장되는 개체의 순서	39
11.3. 개체 정보	39
11.3.1. 공통 헤더	39
11.3.2. 선 세부 정보	41
11.3.3. 호 세부 정보	42
11.3.4. 변형된 호 (회전을 위해 확장된 호)	42
11.3.5. 다각형 세부 정보	42
11.3.6. 글상자 세부 정보	42
11.3.7. 곡선 세부 정보	43
11.3.8. 변형된 타원 세부 정보	43
11.3.9. 확장된 다각형 세부 정보	43
11.3.10. 닫혀진 다각형 세부 정보	43
12. OLE 개체 자료 구조	44
12.1. 기본 구조	44
12.2. 스토리지 파일의 구조	44
12.3. 차트 정보	45

II. HWPML 구조	47
1. 개요	49
2. 형식 설명	49
2.1. 기본 속성 값 형식 설명	49
2.2. 기본 속성 값	49
3. 루트 엘리먼트	55
4. 헤더 엘리먼트	56
4.1. 문서 요약 정보 엘리먼트	56
4.2. 문서 설정 정보 엘리먼트	58
4.3. 문서 글꼴/스타일 정보	59
4.3.1. 문서 내 그림/OLE 정보	59
4.3.2. 글꼴 정보	60
4.3.3. 테두리/배경/채우기 정보	61
4.3.4. 글자 모양 정보	64
4.3.5. 템 정보	68
4.3.6. 글머리표 정보	70
4.3.7. 문단 모양 정보	71
4.3.8. 스타일 정보	73
4.3.9. 메모 정보	74
5. 본문 엘리먼트	75
5.1. 글자 엘리먼트	76
5.2. 구역 정의 엘리먼트	78
5.2.1. 시작 번호 정보	79
5.2.2. 감추기 정보	79
5.2.3. 용지 설정 정보	80
5.2.4. 각주/미주 모양 정보	80
5.2.5. 쪽 테두리/배경 정보	82
5.2.6. 바탕쪽 정보	83
5.2.7. 확장 바탕쪽 정보	84

5.3. 단 정의 정보	84
5.4. 표	85
5.5. 그림	90
5.6. 그리기 객체	94
5.6.1. 선	94
5.6.2. 사각형	95
5.6.3. 타원	95
5.6.4. 호	96
5.6.5. 다각형	96
5.6.6. 곡선	96
5.6.7. 연결선	97
5.7. Unknown Object	97
5.8. 양식 객체	98
5.8.1. 라디오 버튼	99
5.8.2. 체크 버튼	99
5.8.3. 콤보 박스	99
5.8.4. 에디트	99
5.8.5. 리스트 박스	100
5.8.6. 스크롤바	100
5.9. 뮁음 객체	101
5.10. OLE 객체	101
5.11. 글 97 수식	101
5.12. 글맵시	102
5.13. 필드 시작	103
5.14. 필드 끝	103
5.15. 책갈피	104
5.16. 머리말, 꼬리말	104
5.17. 각주, 미주	104
5.18. 자동 번호, 새 번호	104
5.19. 훌/싹수 조정	104
5.20. 감추기	105
5.21. 쪽번호 위치	105
5.22. 찾아보기 표식	106

5.23. 글자 겹침	106
5.24. 덧말	107
5.25. 숨은 설명	107
6. 부가 정보 엘리먼트	108
변경 사항 이력	111

저작권

(주)한글과컴퓨터(이하 ‘한컴’)는 문서 형식의 개방성과 표준화에 대하여 적극 찬성합니다. 한컴은 글 97의 문서 형식을 무상으로 지원한 바 있으며, 글 2002~2010 문서의 XML 형식은 HwpML에 대해서도 문서 형식을 공개한 바 있습니다. 개방형 문서 표준화 및 코드 관련 위원회에도 적극적으로 참여하여 파일 형식의 표준화와 개방성을 위해 노력해 왔습니다. 또한, 한컴오피스에서 기록물 장기보존 표준 포맷인 PDF/A-1의 지원과 ISO 국제 문서 형식인 ODF와 OOXML 파일 형식의 불러오기와 저장하기를 적극적으로 지원하였습니다.

본 문서를 열람하고자 하는 자라면 누구에게나 제공되는 것이며, 본 문서를 열람하는 것 외에 복사, 배포, 게재 및 본 문서에 기재되어 있는 내용을 사용하고자 하는 자는 한글과컴퓨터의 본 저작권을 충분히 인식하고 동의하여야 합니다.

본 문서를 누구나 열람, 복사, 배포, 게재 및 사용을 자유롭게 할 수 있습니다. 다만, 배포는 원 내용이 일체 수정되지 않은 원본 또는 복사본으로 제한됩니다. 원본 및 복사본은 한컴에서 제공하는 스펙의 최신 버전을 포함하고 있어야 합니다.

한컴은 한컴오피스 글 문서 파일(.hwp) 공개 문서에 따라 얻은 결과물을 기초로 또 다른 독점적, 배타적 권리를 취득하고 이를 (주)한글과컴퓨터를 상대로 행사하고자 하는 자를 상대로는 적극적으로 권리행사를 할 수도 있습니다.

그리고, 본 문서 및 본 문서에 기재된 내용을 참고하여 개발한 결과물에 대한 모든 저작권은 결과물을 개발한 개인 또는 단체에 있을 것입니다. 그러나 반드시 개발 결과물에 “본 제품은 한글과컴퓨터의 글 문서 파일(.hwp) 공개 문서를 참고하여 개발하였습니다.”라고 제품 내 유저인터페이스, 매뉴얼, 도움말 및 소스에 모두 기재하여야하며 제품이 이러한 구성물이 없을 시에는 존재하는 구성물에만 기재합니다. 한컴은 본 문서 및 본 문서에 기재된 내용을 참고하여 개발한 결과물에 대해서 어떠한 정확성, 진실성도 보증하지 아니합니다.

본 문서에 대하여...

본 문서는 글 워드 프로세서의 파일 저장 형식 중, 글 2002 이후 제품에서 사용되는 글 문서 파일 형식 5.0 및 글 3.x 문서 파일 형식, HWPML에 관하여 설명한다.

본 문서는 먼저 글 문서 파일 형식 5.0에 관하여 설명한 후, 글 3.x 문서 파일 형식, HWPML에 관하여 설명한다. 각 형식에 대한 설명은 문서 파일 형식 내의 주요한 자료 형식 및 파일 구조, 레코드 구조에 대해서 설명한다.

I. 한글 3.x 문서 파일 구조

(Hwp Document File Format 3.x)

1. 개요

훈글의 문서 파일은 사용자가 따로 지정하지 않는 한 HWP를 기본 확장자로 가진다. 문서 파일에 저장되는 내용은, 실제 사용자가 입력한 문서의 내용과 문자 장식 정보뿐만 아니라 문서를 편집할 당시의 글꼴에 대한 정보, 조판에 영향을 주는 설정 사항(용지 종류, 여백 정보 등)도 포함된다.

훈글 문서 파일 형식 3.x에는 이전 버전과는 달리, 단과 페이지의 구분에 대한 정보가 저장된다. 그러나 이 정보는 훈글 97에서 저장된 문서가 아닌 경우 존재하지 않을 수 있으므로 부가적인 '힌트'의 의미로 사용되어야 하며, 이에 전적으로 의존해서는 안 된다. 완전하고 안전한 페이지 구분은 문서 파일을 읽은 쪽에서 페이지 정리(pagination)를 통해 재구성해야 한다.

훈글의 문서 파일은 전체 파일 내용을 순차적으로 한번 읽는 것만으로 해석이 가능하다. 따라서 파일에 대한 비순차적인 접근(random access)은 굳이 필요하지 않다.

훈글은 문서 파일의 압축 기능을 지원한다. 압축된 문서 파일도 기본적인 정보를 저장하는 앞부분은 압축되지 않으며, 실제 압축되는 부분은 사용자가 입력한 데이터 부분이다.

훈글은 문서 파일의 압축에 FSF(Free Software Foundation)의 gzip을 사용했다. gzip은 범용 압축 프로그램으로서, FSF의 다른 소프트웨어와 마찬가지로, FSF에서 정한 GNU General Public License를 지키면 실행 프로그램과 소스 리스트를 사용 및 변형할 수 있다. 자세한 것은 gzip에 포함되어 있는 문서 파일을 참조하기 바란다.

훈글에서는 압축되는 부분 전체가 하나의 스트림(stream)으로 압축되므로, 압축된 파일을 읽는 가장 손쉬운 방법은 일단 임시 파일로 압축을 푼 다음 그 파일을 대상으로 압축되지 않은 파일과 동일한 처리 과정을 거치면 된다.

훈글 문서 파일 형식 3.x은 훈글 윈도우즈/도스 3.0 버전의 구조를 기본으로 확장되었다. 훈글 3.0 이후에 변경된 내용은 미리 준비된 예약 영역을 이용했기 때문에, 훈글 97에서 저장된 문서 파일은 추가된 정보의 일부 손실을 제외하면 훈글 3.0 이후 버전에서 별도의 변환 과정 없이 읽을 수 있다.

2. 자료형 설명

앞으로 계속되는 설명에서 훈글의 문서 파일에 저장되는 정보는 아래 표에 설명하는 자료형을 이용해 표현한다.

자료형에서 한 바이트는 8비트로 표현되며, 두 바이트 이상의 길이를 가지는 자료형은 최하위 바이트가 가장 먼저 저장되고, 최상위 바이트가 가장 나중에 저장되는 리틀 인디언(little indian) 형태이다.

파일에 저장되는 자료가 배열(array)일 때는 '자료형 array[개수]'와 같이 표현한다. 예를 들어 10개의 원소를 갖는 word 배열이면 'word array[10]'과 같이 표현한다.

자료형	길이	부호	설명
byte	1		부호 없는 한 바이트 (0 ~ 255)
sbyte	1	✓	부호 있는 한 바이트 (-128 ~ 127)
word	2		16비트 컴파일러에서 'unsigned int'에 해당
sword	2	✓	16비트 컴파일러에서 'int'에 해당
dword	4		16비트 컴파일러에서 'unsigned long'에 해당
sdword	4	✓	16비트 컴파일러에서 'long'에 해당
hchar	2		훈글의 내부 코드로 표현된 문자
echar	1		영문만을 표현하기 위한 문자형 (0-127)
kchar	1		상용조합형 한글까지 표현할 수 있는 문자형 (0-255)
hunit	2		1/1800인치로 표현된 훈글 내부 단위 (0 ~ 65535)
shunit	2	✓	1/1800인치로 표현된 훈글 내부 단위 (-32768 ~ 32767)
hunit32	4		32비트로 표현된 hunit
shunit32	4	✓	32비트로 표현된 shunit

표 1 설명에 사용된 자료형

hchar는 훈글의 내부 코드로 표현된 문자 한 글자를 표현하는 자료형이다. 훈글의 내부 코드는 한글, 영문, 한자를 비롯해 모든 문자가 2바이트의 일정한 길이를 가진다. 훈글의 내부 코드에 대한 자세한 사항은 훈글 설명서를 참조하기 바란다.

echar와 kchar는 표준 C의 자료형인 char와 같은 의미로 생각하면 되는데, 차이점은 echar는 영문 아스키 코드(0-127)만을 표현하고, kchar는 상용조합형 한글도 표현할 수 있다는 점이다. 예를 들어 문서 파일에 저장되는 글꼴 이름을 설명하는 곳에서 'kchar array[40]'로 나타나 있는데, 이것은 상용조합형 한글이 포함될 수 있는 최대 길이 40바이트의 문자열이라는 뜻이다.

hunit과 shunit는 문자의 크기, 그림의 크기, 용지 여백 등, 문서를 구성하는 요소들의 크기를 표현하기 위한 자료형이다. 문서 출력 장치의 해상도는 가변적이기 때문에, 크기 정보를 점(도트)의 수로 표현할 수는 없고 일정한 단위를 기준으로 해야 하는데, 훈글에서는 1/1800인치를 기본 단위로 사용한다. 예를 들어 가로 2인치 세로 1인치짜리 그림의 크기를 hunit 형으로 표현하면 각각 3600, 1800이 된다.

3. 전체 구조

한글의 문서 파일은 개괄적으로 다음 표와 같은 구조를 가진다.

설명	길이 (바이트)	압축
파일 인식 정보	30	
문서 정보	128	
문서 요약	1008	
정보 블록 (#0)	가변	
글꼴 이름	가변	✓
스타일	가변	✓
문단 리스트	가변	✓
추가 정보 블록 (#1)	가변	✓
추가 정보 블록 (#2)	가변	

표 2 한글 문서 파일의 전체 구조

압축된 문서 파일의 경우 '글꼴 이름'부터 '추가 정보 블록'까지의 자료가 하나의 압축된 스트림(stream)으로 저장되므로, 문서 파일을 읽는 쪽에서는 '문서 정보' 항목의 '압축' 플래그를 살펴보고 압축된 파일이면 압축을 풀어서 처리해야 한다. 이후의 설명에서는 압축이 풀린 상태의 파일을 기준으로 한다.

3.1. 파일 인식 정보

한글의 문서 파일이라는 것을 나타내기 위해 파일의 가장 첫 부분 30바이트는 인식 정보가 저장된다. 이 정보는 다음과 같은 내용을 가진다.

- 문자열: "HWP Document File V3.00 \x1a\1\2\3\4\5"
- 덤프: 48 57 50 20 44 6F 63 75 6D 65 6E 74 20 46 69
6C 65 20 56 33 2E 30 30 20 1A 01 02 03 04 05

3.2. 문서 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	word	커서 줄	문서를 저장할 당시 커서가 위치한 문단 번호
2	word	커서 칸	문서를 저장할 당시 커서가 위치한 문단 칸
4	byte	용지 종류	* 용지 종류 표 참조
5	byte	용지 방향	0 = 보통, 1 = 넓게
6	hunit	용지 길이	
8	hunit	용지 너비	
10	hunit	위쪽 여백	
12	hunit	아래쪽 여백	
14	hunit	왼쪽 여백	
16	hunit	오른쪽 여백	
18	hunit	머리말 길이	
20	hunit	꼬리말 길이	
22	hunit	제본 여백	
24	dword	문서 보호	1 = 보호된 문서 (편집 불가), 0 = 일반 문서
28	word	예약	1 = HWP 외부에서 만들어진 문서(컨버터가 만든 문서) bit 처리, 외부문서의 경우 realign.
30	byte	쪽번호 연결	1 = 연결, 0 = 새로 시작 (연결 인쇄에서 사용됨)
31	byte	각주번호 연결	1 = 연결, 0 = 새로 시작 (연결 인쇄에서 사용됨)
32	kchar array[40]	연결 인쇄 파일	연결 인쇄할 파일의 이름
72	kchar array[24]	덧붙이는 말	문서 파일에 대한 부가 설명
96	word	암호 여부	0 = 보통 파일, 이외 = 암호 걸린 파일
98	word	시작페이지 번호	
100	word array[2]	각주 옵션	각주시작번호, 예약(각주개수)
104	hunit	각주 옵션	각주 분리선과 본문 사이의 간격
106	hunit	각주 옵션	각주와 본문 사이의 간격
108	hunit	각주 옵션	각주와 각주 사이의 간격
110	echar	각주 옵션	')' = 각주 번호에 ')'를 붙임, 0=안 붙임
111	byte	각주 옵션	각주 분리선 너비. 0=5cm, 1=본문의 1/3, 2=단너비, 3=없음
112	hunit array[4]	테두리 간격	쪽 테두리와 본문 간격 (왼쪽, 오른쪽, 위, 아래)
120	word	테두리 종류	쪽 테두리 선의 종류. 0 = 없음, 이외 = 종류
122	byte	빈줄감춤	0 이외 = on
123	byte	틀옮김	0 이외 = on
124	byte	압축	0 = 압축되지 않은 파일, 이외 = 압축된 파일
125	byte	sub revision	언제나 1 (0은 한글3.0에서 만든 파일)
126	word	정보 블록 길이	정보 블록의 길이 (바이트 단위)
전체 길이		128	

표 3 문서 정보

번호	종류
0	사용자 정의
1	프린트 80
2	프린트 132
3	A4
4	레터
5	B5
6	B4
7	리갈
8	A3

표 4 용지 종류

3.3. 문서 요약

훈글 메뉴의 문서-문서정보-문서요약에서 입력한 내용이 저장된다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	hchar array[56]	112	제목
112	hchar array[56]	112	주제
224	hchar array[56]	112	지은이
336	hchar array[56]	112	날짜
448	hchar array[2][56]	112×2	키워드
672	hchar array[3][56]	112×3	기타
전체 길이		1008	

표 5 문서 요약

3.4. 정보 블록

정보 블록은 아래와 같은 구조의 자료가 필요한 만큼 연속된다.

- 정보 블록: ID (2 바이트) → 길이 (2 바이트) → 내용 (n 바이트)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	정보 블록 ID
2	word	2	정보 블록의 길이 (n)
4	byte array[n]	n	정보 블록 내용
전체 길이		가변	4 + n 바이트

표 6 정보 블록

정보 블록은 아예 존재하지 않거나, 여러 개의 정보 블록이 연속해 존재할 수 있다. 정보 블록 전체의 길이는 문서 정보의 ‘정보 블록 길이’ 항목에 바이트 단위로 저장된다.

정보 블록은 파일의 앞 부분 고정된 위치에 저장되며, 압축에서 제외되는 영역이기 때문에 파일 전체를 읽지 않고도 쉽게 읽어낼 필요가 있는 정보를 저장하는 목적으로 사용된다.

훈글에서 정보 블록에 저장하는 내용은 [책갈피]와 [상호참조]가 있다. 더 자세한 내용은 ‘정보 블록 자료 구조’를 참조하기 바란다.

3.5. 글꼴 이름

훈글 문서 파일에는 문서를 편집할 당시의 시스템에 등록되어 있는 글꼴의 이름들이 함께 저장된다. 문서 중간의 글자 모양에서 특정한 글꼴을 참조할 때는 글꼴 이름의 인덱스(index)를 이용한다.

글꼴 이름은 처음 word 형으로 글꼴 이름의 개수가 나오며, 그 개수만큼 kchar 형으로 40바이트 길이의 문자열이 반복된다. 이러한 형태가 각 언어별로 7번 반복되면 글꼴 이름 정보가 끝난다.

한글	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
영문	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
한자	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
일어	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
기타	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
기호	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];
사용자	word nffonts,	kchar fontnames[nfonts][40];

3.6. 스타일

한글 문서 파일에는 사용자가 정의한 스타일 정보가 함께 저장된다. 처음 word 형으로 스타일의 개수가 나오며, 개수만큼 스타일 정보가 반복된다.

- 스타일:word nstyles, { 스타일 정보 }×nstyles

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	kchar array[20]	20	스타일 이름
20	{글자 모양}	31	'글자 모양 자료 구조' 참조
51	{문단 모양}	187	'문단 모양 자료 구조' 참조
전체 길이		238	

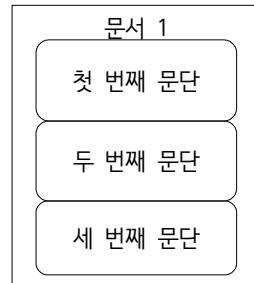
표 7 스타일 정보

3.7. 문단 리스트

스타일 정보가 끝나면 사용자가 입력한 문단의 내용이 저장된다. 문단들은 사용자가 입력한 순서대로 저장된다. 문단 리스트는 이처럼 순서대로 저장된 일련의 문단들을 뜻한다.

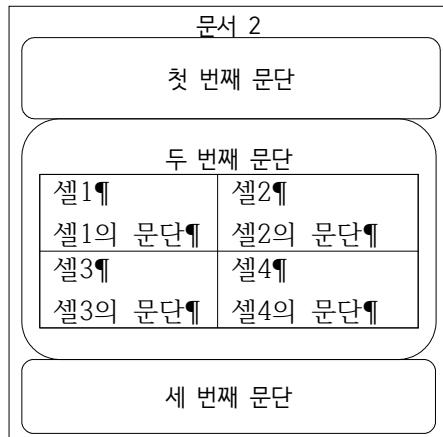
한글에서 모든 문단의 끝은 hchar로 표현된 특수 문자 13번(CR)으로 끝난다. 따라서 문단의 길이는 적어도 1 이상이 되는데, 문단의 길이가 0인 문단은 빈(null) 문단으로서, 문단 리스트의 끝을 나타내기 위해 사용된다.

표 등이 없는 단순한 문서 파일의 경우, 문단 리스트는 하나만 존재하지만, 표 등을 사용했을 때는 표의 각 셀이 하나씩의 문단 리스트를 가지게 되므로, 이러한 문서 파일에서는 중첩된 여러 개의 문단 리스트가 저장된다. 다음 예제를 참조하기 바란다.



{문단 리스트 시작} 첫 번째 문단 → 두 번째 문단 → 세 번째 문단 → 빈 문단 {문단 리스트 끝}

문서 1의 문단 리스트 구조



```
{문단 리스트 시작} 첫 번째 문단 → 두 번째
{표 시작}
  {문단 리스트 시작} 셀1 → 셀1의 문단 → 빙 문단 {문단 리스트 끝}
  {문단 리스트 시작} 셀2 → 셀2의 문단 → 빙 문단 {문단 리스트 끝}
  {문단 리스트 시작} 셀3 → 셀3의 문단 → 빙 문단 {문단 리스트 끝}
  {문단 리스트 시작} 셀4 → 셀4의 문단 → 빙 문단 {문단 리스트 끝}
{표 끝}
문단 → 세 번째 문단 → 빙 문단 {문단 리스트 끝}
```

문서 2의 문단 리스트 구조

3.8. 추가 정보 블록

추가 정보 블록은 부가적인 정보를 저장하기 위해 사용되며, 압축되는 영역이다. 아래와 같은 구조의 자료가 필요한만큼 연속된다.

- 추가 정보 블록: ID (4 바이트) → 길이(4 바이트) → 내용 (n 바이트)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	추가 정보 블록 ID
4	dword	4	추가 정보 블록의 길이 (n)
8	byte array[n]	n	추가 정보 블록 내용
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 8 추가 정보 블록

추가 정보 블록은 아예 존재하지 않거나, 여러 개의 추가 정보 블록이 연속해 존재할 수 있다. 추가 정보 블록이 존재할 경우, 가장 마지막 추가 정보 블록은 8바이트의 연속된 0으로 나타낸다.

匈奴에서 추가 정보 블록에 저장하는 내용은 OLE, 파일에 포함된 그림(embedded image), 하이퍼텍스트, 프리젠테이션 설정 정보가 있다. 더 자세한 내용은 ‘추가 정보 블록 자료 구조’를 참조하기 바란다.

3.9. 추가 정보 블록 #2

추가 정보 블록 #2는匈奴 96에 추가된 영역이다. 부가적인 정보를 저장하기 위해 사용되며, 압축되지 않는 영역이다.

- 추가 정보 블록 #2: ID (4 바이트) → 길이(4 바이트) → 내용 (n 바이트)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	추가 정보 블록 #2 ID
4	dword	4	추가 정보 블록 #2의 길이 (n)
8	byte array[n]	n	추가 정보 블록 #2 내용
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 9 추가 정보 블록 #2

추가 정보 블록 #2는 아예 존재하지 않거나, 여러 개의 추가 정보 블록 #2가 연속해 존재할 수 있다. 추가 정보 블록 #2가 존재할 경우, 마지막은 ID 0x80000000으로 표현한다. 따라서 다음과 같은 내용의 8 바이트 값으로 나타낸다. 마지막ID 뒤의 size가 0이 아닐 경우 비압축 영역의 크기를 나타낸다.

마지막 ID	SIZE
0x00 0x00 0x00 0x80	0x00 0x00 0x00 0x00

표 10 추가 정보 블록 ID 예

한글에서 추가 정보 블록 #2에 저장하는 내용은 [문서 파일 미리 보기]에 관련된 정보이다. 더 자세한 내용은 ‘추가 정보 블록 #2 자료 구조’를 참조하기 바란다.

4. 문단 자료 구조

하나의 문단은 문단 전체에 대한 기본 속성을 나타내는 ① 문단 정보와, 문단 안의 각 줄에 대한 정보를 나타내는 ② 줄 정보, 문단 안의 각 글자들이 가지고 있는 ③ 글자 모양 정보, 문단의 내용인 ④ 글자들로 구성되어 있다.

4.1. 문단 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte	앞 문단 모양*	0 = 새 문단 모양이 저장됨 이외 = 앞 문단 모양을 따라감
1	word	글자 수	0 = 빈 문단 (문단 리스트의 끝) 이외 = 문단 내용의 글자 수 (hchar 단위)
3	word	줄 수	문단의 줄 수
5	byte	글자 모양 포함*	0 = 모든 글자가 대표 글자 모양을 따라감 이외 = 각 글자에 대한 모양이 별도로 저장됨
6	byte	기타 플래그	bit 0 = 단 나눔 bit 1 = 페이지 나눔 bit 2 = 조판 나눔 bit 3 = 블록 보호 시작 bit 4 = 블록 보호 중간 bit 5 = 블록 보호 끝 bit 6 = 외톨이 줄 보호 bit 7 = 예약
7	dword	특수 문자 플래그	각 비트가 0~31 사이의 특수 문자 존재 여부를 표현
11	byte	스타일	문단의 스타일 인덱스
12	{글자 모양}	대표 글자 모양	'글자 모양 포함*'이 0일 때 사용될 글자 모양
43	{문단 모양}	문단 모양	'앞 문단 모양*'이 0일 때만 저장됨
전체 길이		가변	43 또는 230 바이트

표 11 문단 정보

문단 정보의 ‘앞 문단 모양’ 항목이 0이 아닐 때는 문단 모양 정보가 따로 저장되지 않고 앞 문단의 모양을 따라간다. 일반적으로 한번 지정된 문단 모양은 좀처럼 바뀌지 않는다는 점을 감안해, 중복된 정보의 저장을 줄여 파일 크기를 줄이기 위한 방법이다. 문단 리스트의 첫 번째 문단은 앞 문단이 존재하지 않기 때문에, ‘앞 문단 모양’ 항목이 늘 0이다.

비슷한 방식으로, 각 글자에 대한 모양도 문단 전체의 글자가 모두 동일한 모양일 때는 ‘대표 글자 모양’ 항목에 글자 모양이 한 번만 저장되며, 각 글자에 대한 별도의 글자 모양 정보는 저장되지 않는다. 만약 ‘글자 모양 포함’ 항목이 0이 아닐 때는 ‘대표 글자 모양’ 항목이 문서 파일에 저장은 되지만 실제 사용되지는 않는다.

‘문단 모양’ 항목은 ‘앞 문단 모양’ 항목이 0일 때만 저장되며, 이외의 경우에는 생략되므로, 훈글 문서 파일을 읽는 쪽에서는 문단 정보를 읽을 때 반드시 ‘앞 문단 모양’ 항목을 확인해야 한다. ‘문단 모양’ 항목의 자료 구조는 ‘문단 모양 자료 구조’를 참조하기 바란다.

‘스타일’은 그 문단이 어떤 스타일을 가리키고 있는지 나타낸다. 이 값은 문서 파일의 앞부분에 저장된 스타일 정보에 대한 인덱스이다.

4.2. 줄 정보

아래 표와 같은 {줄 정보}×{줄 수}만큼 문단 내의 각 줄에 대한 정보가 저장된다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	word	줄의 시작 위치	문단 내용에서 줄이 시작하는 위치 (hchar 단위 오프셋)
2	hunit	공백 보정값	보정을 위해 공백 문자의 폭에 더해줄 값
4	hunit	줄의 높이	줄에서 가장 큰 글자의 높이
6	byte array[6]	예약	
12	word	단/페이지 구분	이 줄이 단/페이지의 경계인지 여부 bit 0 = 페이지 경계 bit 1 = 단 경계 bit 2-14 = 예약 bit 15 = 1일 때만 단/페이지 구분 정보가 유효하다.
전체 길이		14	

표 12 줄 정보

4.3. 글자 모양 정보

문단 내용의 글자 중에서 하나라도 다른 모양을 가진 것이 있으면, 모든 글자에 대한 글자 모양 정보가 저장된다. 그러나 이 경우에도 앞 글자와 동일한 모양을 가진 글자에 대해서는 앞 글자와 동일하다는 뜻의 1 바이트짜리 플래그 하나만 저장된다.

따라서 실제 문서 파일에 저장되는 글자 모양 정보는 다음과 같은 구조를 가진다.

- { byte flag, {글자 모양} }×{글자 수}

flag이 1이면 앞 글자 모양을 따라가며, 글자 모양은 저장되지 않는다. flag이 1 이외이면 뒤따라 글자 모양이 저장된다. 글자 모양의 자료 구조는 아래의 ‘글자 모양 자료 구조’를 참조하기 바란다.

4.4. 글자들

글자 모양 정보에 이어서 실제 문단의 내용인 글자들이 저장된다. 각 글자는 hchar로 표현되며, 문단 정보의 ‘글자 수’ 항목이 나타내는 개수만큼의 hchar 문자가 저장된다. 문단의 마지막 문자는 놀 hchar로 표현된 특수 문자 13번(CR)이다.

5. 문단 모양 자료 구조

오프셋	자료형	의미	설명
0	hunit	왼쪽 여백	
2	hunit	오른쪽 여백	
4	shunit	들여 쓰기	
6	hunit	줄 간격	MSB가 1이면 절대 간격, 이외는 퍼센트 단위
8	hunit	문단 아래 간격	
10	byte	낱말 간격	퍼센트 단위
11	byte	정렬 방식	0 ~ 7, 도스 버전의 '문단모양-정렬방식' 순서.
12	{탭 설정} array[40]	탭 설정	최대 40개까지의 {탭 설정} 정보 (* 아래 설명 참조)
172	{단정의}	단 정의	다단에 대한 정보 (** 아래 설명 참조)
180	byte	음영 비율	문단 테두리 음영 비율, 퍼센트 단위
181	byte	문단 테두리	0 = 문단 테두리 없음, 1 = 문단 테두리 있음
182	byte	선 연결	0 = 위/아래 문단과 테두리 선 연결하지 않음 1 = 위/아래 문단과 테두리 선 연결
183	hunit	문단 위 간격	
185	byte array[2]	예약	
전체 길이		187	

표 13 문단 모양

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte	종류	0 ~ 3 (왼쪽, 오른쪽, 가운데, 소수점 탭)
1	byte	점 끌기 여부	
2	hunit	탭 위치	
전체 길이		4	

표 14 탭 설정

탭 설정이 하나라도 존재하면 기본 탭 정보는 설정되지 않는다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte	단 수	
1	byte	단 구분선	0-4. {조판,다단,단구분선, 메뉴 순서 (도스 버전 기준)}
2	hunit	단 간격	
4	byte array[4]	예약	
전체 길이		8	

표 15 단 정의

6. 글자 모양 자료 구조

오프셋	자료형	의미	설명
0	hunit	크기	글자의 크기
2	byte array[7]	글꼴	각 언어별 글꼴 인덱스(표 34 참조)
9	byte array[7]	장평	각 언어별 장평 비율, 50% ~ 200%(표 34 참조)
16	sbyte array[7]	자간	각 언어별 자간 비율, -50% ~ 50%(표 34 참조)
23	byte	음영색	0 ~ 7, 메뉴 순서대로 *
24	byte	글자색	0 ~ 7, 메뉴 순서대로 *
25	byte	음영 비율	0% ~ 100%
26	byte	속성	bit 0 = 이탤릭 bit 1 = 진하게 bit 2 = 밑줄 bit 3 = 외곽선 bit 4 = 그림자 bit 5 = 위첨자 bit 6 = 아래첨자 bit 7 = 글꼴에 어울리는 빈 칸
27	byte array[4]	예약	
전체 길이		31	

표 16 글자 모양

글자색/음영색 순서 { 검정=0, 파랑, 초록, 청록, 빨강, 자주, 노랑, 흰색=7 }

Hwp2.0 Format은 Language type이 5개씩이어서 글자모양 Structure크기는 25byte였음.

7. 정보 블록 자료 구조(파일 앞 부분)

7.1. 책갈피

정보 블록에는 문서에 존재하는 모든 책갈피의 리스트가 저장된다. (* 컨트롤 코드 0x6 참조)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	1 = 책갈피 정보 블록 ID
2	word	2	38 x n = 전체 책갈피의 길이
4	hchar array[16]	32	책갈피 이름
36	word	2	책갈피 종류
38	dword	4	예약
전체 길이	가변	4 + 38 x n	바이트

표 17 책갈피 정보 블록

7.2. 상호참조

정보 블록에는 문서에 존재하는 모든 상호참조의 리스트가 저장된다. (*컨트롤 코드 29 참조)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	2 = 상호참조 정보 블록 ID
2	word	2	45 x n = 전체상호참조 정보의 길이
4	hchar array[37]	74	상호참조 이름
78	sdword	4	예약
82	sdword	4	상호참조 종류
전체 길이	가변	4 + 45 x n	바이트

표 18 상호참조 정보 블록

8. 추가 정보 블록 자료 구조 (파일의 끝 부분)

8.1. 파일에 포함된 그림 정보

파일에 포함된 그림(embedded image)은 특수 문자의 그림 코드에는 이름만 존재하며, 실제 이미지 데이터는 추가 정보 블록에 저장된다. ((ID 길이 데이터) x N)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	1 = 파일에 포함된 그림 정보 ID
4	dword	4	32 + 그림 내용 길이 (n)
8	echar array[16]	16	이름
24	echar array[16]	16	포맷
40	byte array[n]	n	그림 내용
전체 길이		가변	40 + n 바이트

표 19 파일에 포함된 그림 정보

8.2. OLE 정보

문서에 존재하는 OLE 개체들은 특수 문자의 그림 코드에는 이름만 존재하며, 실제 데이터는 스토리지 파일(storage file) 형태로 추가 정보 블록에 저장된다. 자세한 것은 'OLE 개체 자료 구조'를 참조하기 바란다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	2 = OLE 정보 ID
4	dword	4	OLE 정보 길이 (n)
8	byte array[n]	n	OLE 정보 내용
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 20 OLE 정보

8.3. 하이퍼텍스트(HyperLink) 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	3 = 하이퍼텍스트 정보 ID
4	dword	4	617 x n = 하이퍼텍스트 정보 길이
8	kchar array[256]	건너뛸 파일 이름	현재 파일의 책갈피라면 "\0"
264	hchar array[16]	건너뛸 책갈피	'[문서의 처음]'은 실제 존재하지는 않지만, 사용되는 책갈피 이름
296	byte array[325]	매크로	도스용에서 실행할 매크로
621	byte	종류	0,1 = 훈글, 2 = HTML/ETC
622	byte array[3]	예약	
전체 길이		가변	8 + 617 x n 바이트

표 21 하이퍼텍스트 정보

본문에 포함된 텍스트 박스의 옵션(offset 14)에 하이퍼텍스트 여부(bit 4)가 켜져 있을 때, 텍스트 박스와 같은 순서로 하이퍼텍스트 정보(길이 = 617 x n)가 저장된다. 문서내에서는 책갈피(0x6)를 참조해서 Jump한다.

8.4. 프리젠테이션 설정 정보

프리젠테이션 설정 정보는 앞 부분의 약간의 부가 정보를 제외하면, 그리기 개체의 속성 정보와 동일한 내용이 저장된다. 속성에 비트맵 패턴이 삽입 파일로 지정된 경우에는 실제 그림 파일의 내용이 연달아 저장된다. 따라서 속성에 따라 다음과 같은 두 가지 형식 중 하나로 저장된다.

- 형식 #1: 프리젠테이션 설정 정보 (406 바이트)
- 형식 #2: 프리젠테이션 설정 정보 (406 바이트) → 그림 파일 길이 (4 바이트) → 그림 파일 내용 (n 바이트)

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	4 = 프리젠테이션 설정 정보 ID
4	dword	4	398 + n = 프리젠테이션 설정 정보 길이
8	sdword	4	미리 정의된 set 번호, -1이면 사용자 정의
12	hunit32	4	선 굵기
16	dword	4	선 색깔 (0 ~ 7, 글자 모양의 글자색 순서)
20	dword	4	bit 0 = 검은색 글자를 흰색으로 할 것인지 여부 bit 1-31 = 예약
24	{기본 속성}	44	그리기 개체의 '기본 속성' 설명 참조
68	{회전 속성}	32	그리기 개체의 '회전 속성' 설명 참조
100	{그라데이션 속성}	28	그리기 개체의 '그라데이션 속성' 설명 참조
128	{비트맵 패턴 속성}	278	그리기 개체의 '비트맵 패턴 속성' 설명 참조
전체 길이		406	

표 22 프리젠테이션 설정 정보

8.5. 예약 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	5 = 예약 정보 ID
전체 길이		4	

표 23 예약 정보

8.6. 배경이미지 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	6 = 배경이미지 정보 ID
4	dword	4	len = 크기
8	dword	4	1 = 무조건
12	dword	4	Tag
16	dword	4	brightness 그림 밝기
20	dword	4	contrast 그림 명암
24	dword	4	effect 그림 효과
28	dword	4	isPrint 프린트 시 반영할지
32	char array[256]	256	picname 이미지 파일명
288	dword	4	pictype 이미지 type 2 : 삽입그림 0 : 연결그림
292	dword	4	color = 0x10000000
296	dword	4	display option 0 : 바둑판 1 : 가운데 3 : 쪽 크기로
300	dword	4	page option 0 : 양쪽 4 : 홀수 쪽 3 : 짹수 쪽
304	dword array[2]	8	sx, sy
312	dword array[2]	8	width, height 가로세로 크기
320	dword array[2]	8	reserved
328	dword	4	n = 삽입그림 크기
332	byte	n	삽입된 이미지 데이터
전체 길이		가변	332 + n 바이트

표 24 배경이미지 정보

8.7. 테이블 확장 (셀 필드 이름) 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	0x100 = 테이블 셀에 대한 필드 이름 정보 ID
4	dword	4	n = 테이블 셀에 대한 필드 이름 정보 길이
8	word	2	셀의 갯수
10	word	2	테이블ID
12	dword	4	필드 이름 리스트 길이
16	byte array[n]	n	테이블 셀에 대한 필드 이름 리스트 내용. 아래 필드 길이와 이름이 복수개 반복. (표 31 참조)
전체 길이		가변	16 + n 바이트

표 25 테이블 셀에 대한 필드 이름 정보 리스트

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	n' = 필드 이름 길이 (셀에 필드 이름이 없는 경우에는 0)
2	byte array[n']	n'	필드 이름 내용
전체 길이		가변	2 + n' 바이트

표 26 테이블 셀에 대한 필드 이름 정보

8.8. 누름틀 필드 이름 정보

추가 정보 블록에 저장된 누름틀 필드 이름 리스트내의 각 필드 이름이 문단 내 어느 누름틀과 맵핑되는지는 누름틀 필드 이름 정보의 필드 번호와 누름틀의 바이너리 데이터(32바이트) 중 5,6번째 바이트를 이용한다.

누름틀의 바이너리 데이터 중 5,6번째 바이트 값은 필드 이름을 수정하거나 하면 새로운 값으로 대체되므로 연속된 순서값은 아니다. 그러나 문서를 마치고 새로 여는 경우에는 문서내 누름틀의 필드 번호를 1부터 끝번호까지 연속된 값으로 리셋된다.

누름틀 필드 번호와 필드 이름 길이는 각각 word이므로 문서내 삽입 가능한 누름틀 필드의 갯수 및 필드 이름의 길이는 최대 2의 16승이다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	0x101 = 누름틀 필드 이름 정보 ID
4	dword	4	n = 누름틀 필드 이름 리스트 정보 길이
8	byte array[n]	n	누름틀 필드 이름 리스트 내용. (아래 필드 번호, 길이, 이름이 복수개 반복. (표 33 참조)
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 27 누름틀 필드 이름 리스트 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	누름틀 필드 번호
2	word	2	n' = 누름틀 필드 이름 길이
2	byte array[n']	n'	누름틀 필드 이름
전체 길이		가변	4 + n' 바이트

표 28 누름틀 필드 이름 정보

9. 추가 정보 블록 #2 자료 구조

9.1. 미리보기 이미지 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	0x80000001 = 미리보기 이미지 정보 ID
4	dword	4	n = 이미지 내용 길이
8	byte array[n]	n	이미지 내용 (BMP 파일 형식)
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 29 미리보기 이미지 정보

9.2. 미리보기 텍스트 정보

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	0x80000002 = 미리보기 텍스트 정보 ID
4	dword	4	n = 텍스트 내용 길이
8	byte array[n]	n	텍스트 내용 (hchar 형식)
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 30 미리보기 텍스트 정보

10. 특수 문자 자료 구조

문단 내용 중에 코드가 0~31인 문자들은 특수 용도로 사용된다. 이미 13번 문자는 문단 내용의 끝 식별 기호로 사용된다는 것은 설명한 바 있다. 이외의 특수 문자들은 표나 그림 등, 일반 문자로 표현할 수 없는 문서 장식 요소를 표현하기 위해서 사용된다. 한글에서 사용되는 특수 문자의 종류를 다음 표에 정리해 두었다.

코드	설명	문단 리스트
0-4	예약	
5	필드 코드 (덧말, 계산식, 환경정보, 누름틀)	
6	책갈피	
7	날짜 형식	
8	날짜 코드	
9	탭	
10	표/텍스트박스/수식/버튼/ 하이퍼텍스트	✓
11	그림	✓
12	예약	
13	문단 끝	
14	선	
15	숨은설명	✓
16	머리말/꼬리말	✓
17	각주/미주	✓
18	번호 코드 넣기	
19	번호바꾸기 - 새번호로시작	
20	쪽번호달기	
21	홀수쪽시작/감추기	
22	메일머지 표식	
23	글자겹침	
24	하이픈	
25	제목/표/그림차례 표식	
26	찾아보기 표식	
27	예약	
28	개요 모양/번호	
29	상호참조	
30	묶음빈칸	
31	고정폭빈칸	

표 31 한글의 특수 문자

문서 파일에서 문단 내용을 읽다가 특수 문자를 발견하면, 문서를 읽는 쪽에서는 그 종류에 따라 읽어들이거나 건너뛰어 다음 데이터의 시작 위치까지 파일 포인터를 옮기기 위한 적절한 처리를 수행해야 한다. 특수 문자 가운데는 또 다른 문단 리스트를 포함하는 경우도 있기 때문에, 특수 문자를 일반 문자처럼 처리하면 문서 파일을 정상적으로 읽을 수 없다.

실제 문단 내의 모든 문자를 살펴보지 않아도, 그 문단에 특수 문자가 포함되어 있는지 없는지는 문단 정보만 읽어보고도 알 수 있다. 문단 정보의 ‘특수 문자 플래그’가 0이면 그 문단에는 특수 문자가 없는 것을 뜻하며, 이외의 경우에는 해당하는 비트가 나타내는 특수 문자가 존재함을 뜻한다.

표에서 ‘문단 리스트’ 항목에 ‘✓’ 표시가 된 것은 문단 리스트를 포함하는 특수 문자를 뜻한다.

문서를 읽다가 현재 사용되지 않는 예약된 특수 문자 코드를 만났을 때는, 이후의 상위 버전과의 호환성을 위해 적절한 크기를 건너뛰어야 한다. 건너뛸 정보의 크기는 다음과 같은 규약에 따라 알 수 있다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	hchar	2	특수 문자 코드
2	dword	4	정보 길이 (n)
6	hchar	2	특수 문자 코드
8	byte array[n]	n	정보
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 32 예약 특수 문자 형식

10.1. 필드 코드 (5)

필드 코드는 계산식과 문서마당 정보 등을 나타내기 위해 훈글 96에 추가된 특수 문자이며, 범용의 특수 문자이므로, 훈글 96에서 사용되는 것 이외에도 앞으로 다양한 용도로 쓰일 수 있다.

필드 코드는 임의 길이의 세 개의 hchar 형 문자열과, 한 개의 바이너리 데이터를 가지고 있으며, 필드 코드의 종류에 따라 이 정보들이 고유한 의미로 해석된다.

필드 코드는 훈글 96 이전에 예약된 특수 문자를 정의하여 사용하고 있으므로 기본적인 형식은 예약된 특수 문자를 표현하는 규약에 따라 아래와 같다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 5이다.
2	dword	정보 길이	n : 필드 코드 세부 정보 길이
6	hchar	특수 문자 코드	늘 5이다.
8	byte array[n]	정보 내용	필드 코드 세부 정보 내용
전체 길이	가변		8 + n 바이트

표 33 필드 코드

필드 코드 세부 정보는 아래와 같은 형식으로 저장된다.

- 필드 코드 세부 정보 헤더 (46 바이트) → 문자열 #1 (n 바이트, 생략 가능) → 문자열 #2 (n 바이트, 생략 가능) → 문자열 #3 (n 바이트, 생략 가능) → 바이너리 데이터 (n 바이트, 생략 가능)

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[2]	종류	2/0 = 계산식 3/0 = 문서요약 3/1 = 개인정보 3/2 = 만든 날짜 4/0 = 누름틀
2	byte array[4]	예약	
6	word	위치 정보	0 = 끝 코드, 1 = 시작 코드
8	byte array[22]	예약	
30	dword	문자열 #1 길이	hchar문자열 데이터 #1의 길이 - (필드이름)
34	dword	문자열 #2 길이	hchar문자열 데이터 #2의 길이 - 입력란안내문
38	dword	문자열 #3 길이	hchar문자열 데이터 #3의 길이 - 상황선도움말
42	dword	바이너리 데이터 길이	임의 형식의 바이너리 데이터 길이
46	byte array[n]	데이터	n = 문자열#1의 길이 +문자열#2의 길이 +문자열#3의 길이 + 바이너리 데이터의 길이
전체 길이	가변		46 + n 바이트

표 34 필드 코드 세부 정보 헤더

현재의 훈글 96에서 사용되는 필드 코드는 인용 부호처럼, 본문 중의 내용을 쌍으로 묶은 형태로 사용된다. 위 표에서 위치 정보는 해당하는 필드 코드가 시작인지 끝인지 그 종류를 나타내는 데 사용된다.

- offset 2 : word 옵션

bit flag 3번째(value 4) : offset 4에 나오는 스타일의 글자모양 사용

나머지는 정의되어 있으나 구현되어 있지 않음

- offset 4 : word : 스타일 번호

10.1.1. 계산식 (한글 96에 추가)

내장 시트 기능에 사용되는 계산식을 표현하는 데 사용된다. 문자열 #3에 계산식이 저장되며, 계산 결과는 문자열 #2에 저장된다. 나머지 정보는 사용되지 않는다. 실제 한글에서 계산을 수행하면 필드 코드가 둘러싼 내용이 계산 결과로 치환된다.

10.1.2. 문서요약 (한글 96에 추가)

‘문서마당 정보’ 대화상자의 ‘문서요약’ 탭을 이용해 입력한 정보이다. 문자열 #3에 종류를 나타내는 다음과 같은 예약어가 저장되며, 해당하는 정보가 문자열 #2에 저장된다. 실제 한글에서 이 코드를 넣을 때 필드 코드가 둘러싼 내용이 문서 요약의 해당 항목으로 치환된다.

title	제목
subject	주제
author	지은이
keywords	키워드
createtime	날짜
comment	기타

10.1.3. 개인정보 (한글 96에 추가)

‘문서마당 정보’ 대화상자의 ‘개인정보’ 탭을 이용해 입력한 정보이다. 문자열 #3에 종류를 나타내는 다음과 같은 예약어가 저장되며, 해당하는 정보가 문자열 #2에 저장된다. 실제 한글에서 이 코드를 넣을 때 필드 코드가 둘러싼 내용이 환경 설정에서 입력해 둔 개인 정보의 해당 항목으로 치환된다.

User	사용자 이름	E-mail	전자 우편 주소
Company	회사명	Zipcode(home)	우편번호(집)
Position	직책명	Phone(home)	전화번호(집)
Division	부서명	Address(home)	주소(집)
Fax	팩스번호	Zipcode(office)	우편번호(회사)
Pager	호출기번호	Phone(office)	전화번호(회사)
BBSID	통신 아이디	Address(office)	주소(회사)
UserKey0-9	사용자 정의 0-9		

10.1.4. 만든 날짜 (한글 96에 추가)

‘문서마당 정보’ 대화상자의 ‘만든날짜’ 탭을 이용해 입력한 정보이다. 문자열 #3에 날짜 형식을 나타내는 문자열이 저장된다. 형식은 특수 문자 7번에서 입력하는 것과 동일하며, 해당하는 형식에 맞춰 만들어진 날짜가 문자열 #2에 저장된다. 실제 한글에서 이 코드를 넣을 때 필드 코드가 둘러싼 내용이 날짜 정보로 치환된다.

10.1.5. 누름틀

‘문서마당 정보’ 대화상자의 ‘누름틀’ 탭을 이용해 입력한 정보이다. 문자열 #3에 상황선에 표시할 도움말, 문자열 #2에 입력할 내용의 안내문이 저장되며, 바이너리 데이터에 다음과 같은 내용이 저장된다.

오프셋	자료형	의미	설명			
0	dword	기타 플래그	bit 0	사용자가 내용을 입력하지 않은 초기 상태인지 여부	0	내용을 입력한 상태
			bit 1 - 31	예약	1	내용을 입력하지 않은 초기 상태
4	word	필드 번호	추가 정보 블록에 저장되어 있는 필드 이름의 필드 번호			
6	byte array[26]	예약				
전체 길이	32					

표 35 누름틀 바이너리 데이터

10.2. 책갈피 (6)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 6이다.
2	dword	자료 구조 길이	34
6	hchar	특수 문자 코드	늘 6이다.
8	hchar array[16]	책갈피 이름	
40	word	책갈피 종류	0 = 일반, 1 = 블록 책갈피 시작, 2 = 블록 책갈피 끝
전체 길이		42	

표 36 책갈피

책갈피 List는 파일의 앞쪽 정보블럭에 저장된다.

[상호참조]의 [참조대상]으로도 이용된다.

10.3. 날짜 형식 (7)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 7이다.
2	hchar array[40]	날짜 형식	날짜 형식 대화상자의 사용자 정의 형태로 표현
82	hchar	특수 문자 코드	늘 7이다.
전체 길이		84	

표 37 날짜 형식

10.4. 날짜 코드 (8)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 8이다.
2	hchar array[40]	날짜 형식	날짜 형식 문자열
82	word array[4]	날짜	년, 월, 요일, 일
90	word array[2]	시각	시, 분
94	hchar	특수 문자 코드	늘 8이다.
전체 길이		96	

표 38 날짜 코드

날짜 코드 형식			
0	자릿수 메움	!	두 자리 년도
1	해(년), 네 자리	*	달(월), 영문
2	달(월), 숫자	@	달(월), 영문 약어
3	날짜, 숫자	#	날짜, 영문
6	요일, 한글	^	요일, 영문 약어
~6	요일, 한자	-	요일, 영문

시간 코드 형식			
4	시, 12시간제	\$	시, 24시간제
5	분	%	분
7	오전/오후	&	a.m/p.m
~7	午前/午後	+	A.M/P.M

추가정보	
0	위의 숫자 앞에 0(영)을 덧 붙이면 두자리 이상의 값을 나타내야 할 곳에 자리 수가 모자라는 값이 나오면 0(영)으로 메웁니다.
\	코드로 인식하지 않고 특정한 글자를 넣으려면 '\' 다음에 씁니다.
(*) 더 자세한 것은 Help 참조	

10.5. 템 (9)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 9이다.
2	hunit	템 문자 폭	
4	word	점 끌기 여부	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 9이다.
전체 길이		8	

표 39 템

10.6. 표/텍스트박스/수식/버튼/하이퍼텍스트 (10)

표, 텍스트 박스, 수식, 버튼, 하이퍼텍스트는 공통점이 많기 때문에 동일한 자료 구조를 사용하는데, 다음과 같은 구조로 되어 있다.

- 식별 정보 (8 바이트) → 표 정보 (84 바이트) → 셀 정보 (27 바이트×셀 개수) → 각 셀의 문단 리스트들 (셀 개수만큼) → 캡션 문단 리스트

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 10이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 10이다.
전체 길이		8	

표 41 표 식별 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[8]	예약	
8	byte	기준 위치	0 ~ 3 (글자, 문단, 페이지, 종이)
9	byte	그림 피함	0 ~ 2 (자리차지, 투명, 어울림)
10	shunit	가로 위치	-1=왼쪽, -2=오른쪽, -3=가운데, 이외=임의
12	shunit	세로 위치	-1=위, -2=아래, -3=가운데, 이외=임의
14	word	기타 옵션	bit 0 ~ 1 = 예약 bit 2 = 수식 크기를 문단 폭에 맞출지 여부 bit 3 = 예약 bit 4 = [하이퍼텍스트]인지 여부 bit 5 ~ 15 = 예약
16	hchar	특수 문자 코드	늘 10이다.
18	hunit array[3][4]	여백	[0~2][0~3] = 바깥/안/셀 여백 [0~3][0~3] = 왼쪽/오른쪽/위/아래 여백 ※ ex) [1][3] = 안여백-아래여백
42	hunit array[2]	박스 크기	가로, 세로
46	hunit array[3]	캡션 크기	가로, 세로, 길이
52	hunit array[2]	전체 크기	박스 크기 + 캡션 + 여백
56	byte array[4]	예약	
60	byte	줄간격 보호	0 = 보호하지 않음, 1 = 보호함
61	byte	예약	
62	hunit array[2]	박스 위치	실제 계산된 결과 박스의 위치. 가로, 세로.
66	byte array[4]	예약	
70	word	캡션 위치	0 ~ 7, 메뉴 순서대로

72	word	박스 번호	0부터 시작해 순서대로 매긴 일련 번호
74	byte array[2]	예약	
76	word	표 ID	차트 연결 표 식별ID/BaseLine:수식일때. (1800 DPI)
78	word	박스 종류	0=표, 1=텍스트박스, 2=수식, 3=버튼
80	word	셀 개수	표일 때는 셀의 개수, 이외는 늘 1이다. (수식도 1)
82	word	보호	표의 크기가 변하는 것을 막을지 여부
전체 길이		84	

표 40 표 정보

하이퍼텍스트의 경우에는 ‘박스 종류’가 버튼으로 되어 있으며, ‘기타 옵션’의 하이퍼텍스트 빙트로 판별한다. 이 경우에는 추가 정보 블록에 하이퍼텍스트에 대한 추가 정보가 저장된다. 자세한 것은 ‘추가 정보 블록 자료 구조’를 참조하기 바란다. (추가정보 블록 TagID 3, N x 269)

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[2]	줄, 칸	내장 시트 기능을 위한 줄, 칸 일련 번호 (0에서 시작)
2	word	셀의 색깔	
4	hunit array[2]	셀 위치	표 안에서 셀의 위치 (가로, 세로)
8	hunit array[2]	셀 크기	셀의 크기 (가로, 세로)
12	hunit	텍스트 높이	셀 안에 있는 텍스트 내용의 높이
14	hunit	셀 높이	사용자가 지정한 셀의 높이. 실제 셀의 세로 크기는 ‘텍스트 높이’와 ‘셀 높이’ 중에서 큰 쪽으로 선택된다.
16	byte array[2]	예약	
18	byte	상수	늘 1이다.
19	byte	가운데로	셀 안의 글을 세로로 가운데로 오게 할지 여부
20	byte array[4]	선 종류	셀의 선 종류 (왼쪽, 오른쪽, 위, 아래) 선 종류: 0 = 없음, 1-4 = 메뉴 순서대로 0 : 투명 1 : 실선 2 : 굵은 실선 3 : 점선 4 : 2중 실선
24	byte	음영 비율	0% - 100%
25	byte	대각선	bit 0,1 : 대각선 방향 (0=없음, 1=\, 2=/, 3 = X) bit 2 : 한 줄로 입력 Flag - 자동align되지 않음 bit 3 : reserved bit 4 : 대각선 merge된 cell인가 bit 5 : 대각선 merge된 cell일때 0=가로, 1=세로 bit 6,7 : reserved
26	byte	보호	보호를 위해 셀로 들어갈 수 없도록 할지 여부
전체 길이		27	

표 42 셀 정보

대각선 merge cell은 2001년 6월 추가됨

10.7. 그림 (11)

- 식별 정보 (8 바이트) → 그림 정보 (348 + n 바이트) → 캡션 문단 리스트

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 11이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 11이다.
전체 길이	8		

표 43 그림 식별 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	추가 정보 길이	n 추가 정보의 길이 (바이트 단위)
4	byte array[4]	예약	
8	byte	기준 위치	0 ~ 3 (글자, 문단, 페이지, 종이)
9	byte	그림 피함	0 ~ 2 (자리차지, 투명, 어울림)
10	shunit	가로 위치	-1=왼쪽, -2=오른쪽, -3=가운데, 이외=임의
12	shunit	세로 위치	-1=위, -2=아래, -3=가운데, 이외=임의
14	word	기타 옵션	bit 0 = 테두리 그릴지 여부 bit 1 = 그림을 반전시킬지 여부. 0이면 반전. bit 2 = Fit to column bit 3 = 0x8 unknown file bit 4 = 0x10 [hypertext] bit 5 = 0x20 unkown size
16	hchar	특수 문자 코드	늘 11이다.
18	shunit array[3][4]	여백	[0-2][] = 바깥/안/셀 여백 [][0-3] = 왼쪽/오른쪽/위/아래 여백 ※ [1][2] = 안여백-아래여백 ※ 그림에서 셀 여백은 사용되지 않음
42	hunit array[2]	박스 크기	가로, 세로
46	hunit array[3]	캡션 크기	가로, 세로, 길이
52	hunit array[2]	전체 크기	박스 크기 + 캡션 + 여백
56	byte array[4]	예약	
60	byte	줄간격 보호	0 = 보호하지 않음, 1 = 보호함
61	byte	예약	
62	hunit array[2]	박스 위치	실제 계산된 결과 박스의 위치. 가로, 세로.
66	byte array[4]	예약	
70	word	캡션 위치	0 ~ 7, 메뉴 순서
72	word	박스 번호	0부터 시작해 순서대로 매긴 일련 번호
74	byte	그림 종류	0 = 외부 파일, 1 = OLE Object, 2 = Embedded Image, 3 = Drawing Object
75	hunit array[2]	건너뜀	그림에서 실제 표시를 시작할 위치 (가로, 세로)
79	word array[2]	확대 비율	0 = 고정, 이외 = 퍼센트 단위 비율 (가로, 세로)
83	kchar array[256]	그림 파일 이름	그림 종류가 0, 1, 2일 때만 사용됨.
339	byte	밝기	워터마크: 그림의 밝기 (-100 ~ 100)
340	byte	명암	워터마크: 그림의 명암 (-100 ~ 100)
341	byte	그림효과	워터마크: 0 = 원래 그림으로 1 = 그레이 스케일 2 = 흑백으로
342	byte		그림보호가 되어 있는 지의 여부
343	byte array[5]	예약	
348	byte array[n]	추가 정보	그림 종류가 3(Drawing Object)일 때만 사용됨. 그 외는 하이퍼텍스트 정보 (11.1 참고)
전체 길이	가변	348 + n 바이트	

표 44 그림 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	char	밝기	그림의 밝기 (-100 - 100)
1	char	명암	그림의 명암 (-100 - 100)
2	char	그림 효과	0 = 원래 그림으로 1 = 그레이 스케일 2 = 흑백으로
전체 길이	3		

표 45 워터마크 속성

한글에 내장된 그림 그리기 기능으로 그려진 개체(그림 종류 3)일 때는 실제 데이터는 추가 정보에 저장된다. 자세한 것은 ‘그리기 개체 자료 구조’를 참조하기 바란다.

그리기 개체가 아닐 때는 하이퍼 텍스트 정보가 포함되어 있다. 추가 정보 내용 중 처음 4byte(dword)를 읽어서 그 값이 0x269이면 하이퍼 텍스트 정보인 것으로 간주한다.

10.8. 선 (14)

- 식별 정보 (8 바이트) → 선 정보 (84 바이트)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 14이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	는 14이다.
전체 길이	8		

표 46 선 식별 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[8]	예약	
8	byte	기준 위치	0 - 3 (글자, 문단, 페이지, 종이)
9	byte	그림 피함	는 1이다.
10	hunit	가로 위치	선을 대각선으로 하는 사각형의 시작점 x좌표
12	hunit	세로 위치	선을 대각선으로 하는 사각형의 시작점 y좌표
14	byte array[2]	예약	
16	hchar	특수 문자 코드	는 14이다.
18	byte array[24]	예약	
42	hunit array[2]	박스 크기	선을 대각선으로 하는 사각형의 가로, 세로 크기
46	byte array[14]	예약	
60	byte	줄간격 보호	0 = 보호하지 않음, 1 = 보호함
61	byte array[9]	예약	
70	hunit array[4]	선 위치	(시작점 x,y) (끝점 x,y) 좌표
78	hunit	선 굵기	
80	word	음영 비율	
82	word	색깔	
전체 길이	84		

표 47 선 정보

10.9. 숨은설명 (15)

- 식별 정보 (8 바이트) → 예약 (8 바이트) → 문단 리스트

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 15이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 15이다.
전체 길이	8		

표 48 식별 정보

10.10. 머리말/꼬리말 (16)

- 식별 정보 (8 바이트) → 머리말/꼬리말 정보 (10 바이트) → 문단 리스트

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 16이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 16이다.
전체 길이	8		

표 49 식별 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[8]	예약	
8	byte	구분	0 = 머리말, 1 = 꼬리말
9	byte	종류	0 = 양쪽면, 1 = 짹수면, 2 = 훌수면
전체 길이	10		

표 50 머리말/꼬리말 정보

10.11. 각주/미주 (17)

- 식별 정보 (8 바이트) → 각주/미주 정보 (14 바이트) → 문단 리스트

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 17이다.
2	dword	예약	
6	hchar	특수 문자 코드	늘 17이다.
전체 길이	8		

표 51 식별 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	byte array[8]	예약	
8	word	번호	각주/미주 번호. 0부터 시작.
10	word	종류	0 = 각주, 1 = 미주
12	hunit	각주 문단 너비	각주를 정렬할 당시의 단(본문) 너비
전체 길이	14		

표 52 각주/미주 정보

10.12. 번호 코드 넣기 (18)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 18이다.
2	word	종류	0=쪽, 1=각주, 2=미주, 3=그림, 4=표, 5=수식 번호
4	word	번호값	
6	hchar	특수 문자 코드	는 18이다.
전체 길이		8	

표 53 번호 넣기

10.13. 새 번호로 시작 (번호 바꾸기) (19)

새로 시작할 번호를 지정한다. 번호 코드의 값들이 이 번호를 시작으로 하나씩 증가한다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 19이다.
2	word	종류	0=쪽, 1=각주, 2=미주, 3=그림, 4=표, 5=수식 번호
4	word	새 번호	
6	hchar	특수 문자 코드	는 19이다.
전체 길이		8	

표 54 번호 바꾸기

10.14. 쪽번호달기 (20)

한글 97 메뉴의 ‘모양 - 쪽 번호 매기기’로 넣은 특수 문자이다. (쪽에 쪽번호 달기)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 20이다.
2	word	위치	0 - 8
4	word	모양	0 = arabic, 1 = capital roman, 2 = small roman 3-5 = 0-2와 같은 모양에 ‘- ## -’ 형태로 출력
6	hchar	특수 문자 코드	는 20이다.
전체 길이		8	

표 55 쪽번호달기

10.15. 홀수쪽시작/감추기 (21)

한글 96 메뉴의 ‘모양 - 새 번호로 시작 - 항상 홀수쪽으로’ 또는 ‘모양 - 감추기’로 넣은 특수 문자이다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 21이다.
2	word	종류	0 = 홀수로 시작, 1 = 감춤
4	word	감출 대상	‘종류’가 1일 때만 의미가 있다. bit 0 = 머리말 감춤 bit 1 = 꼬리말 감춤 bit 2 = 쪽번호 감춤 bit 3 = 테두리 감춤 bit 4 - 15 = 예약
6	hchar	특수 문자 코드	는 21이다.
전체 길이		8	

표 56 홀수쪽시작/감추기

10.16. 메일머지 표시 (22)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 22이다.
2	kchar array[20]	필드 이름	아스키 문자열로 표현된다.
22	hchar	특수 문자 코드	는 22이다.
전체 길이	24		

표 57 메일머지 표시

10.17. 글자겹침 (23)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 23이다.
2	hchar array[3]	겹칠 글자	최대 3자까지 가능. 남는 부분은 0으로 채움.
8	hchar	특수 문자 코드	는 23이다.
전체 길이	10		

표 58 글자겹침

10.18. 하이픈 (24)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 24이다.
2	hunit	너비	하이픈의 너비
4	hchar	특수 문자 코드	는 24이다.
전체 길이	6		

표 59 하이픈

10.19. 제목/표/그림차례 표시 (25)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 25이다.
2	hunit	종류	0 = 제목차례, 1 = 표차례, 2 = 그림차례
4	hchar	특수 문자 코드	는 25이다.
전체 길이	6		

표 60 제목/표/그림차례 표시

10.20. 찾아보기 표시 (26)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	는 26이다.
2	hchar array[60]	첫 번째 키워드	
122	hchar array[60]	두 번째 키워드	
242	wordr	페이지 번호	Page Num
244	hchar	특수 문자 코드	는 26이다.
전체 길이	26		

표 61 찾아보기 표시

10.21. 개요 모양/번호 (28)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 28이다.
2	word	종류	0 = 개요 모양, 1 = 개요 번호
4	byte	형태	0 = 사용자 정의 개요 1~5 = 흰글에 정의된 개요 (메뉴 순서대로) 128 = 사용자 정의 개요 및 불릿 129~132 = 흰글에 정의된 불릿 (메뉴 순서대로) *. 사용자 정의에서 개요 문자만을 사용했다면 0이 되며, 불릿문자를 섞어서 사용하면 128이 된다.
5	byte	단계	현재 개요 번호의 단계
6	word array[7]	개요 번호	각 단계별 개요 번호. 0부터 시작. 불릿일 때는 번호는 매겨지지만, 사용되지는 않는다. 예: 1.3.2.4 0 2 1 3 0 0 0
20	hchar array[7]	사용자 정의	0 ~ 12 = 메뉴에 나타난 순서대로 개요의 형태 128 = 모양 없음 이외 = 불릿에 사용될 문자가 저장된다. 예: 1. 1. 1. 가. ○ → 12 12 5 0x343b
34	hchar array[7][2]	장식 문자	사용자 정의 개요 및 불릿일 때 앞, 뒤에 장식할 문자.
62	hchar	특수 문자 코드	늘 28이다.
전체 길이		64	

표 62 개요 모양/번호

10.22. 상호참조 (29)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	늘 29이다.
2	dword	자료 구조 길이	46 + (참조 내용 길이 n)
6	hchar	특수 문자 코드	늘 29이다.
8 0	byte	종류	0 = 대상, 1 = 참조 이용
9 1	kchar array[37]	대상 이름	
46 38	word	참조 종류	0=쪽번호, 1=각주번호, 2= 미주번호 3=그림번호. 4=표번호, 5=수식번호, 6=개요번호
48 40	word	참조 내용 길이	0 = 대상의 경우, n
50 42	dword	예약	
54 46	hchar array[n/2]	참조 내용	참조 내용 길이만큼의 내용이 따라 온다.
전체 길이		가변	8 + (46 + n*2) 바이트

표 63 상호참조

상호참조코드는 대상(0)과 참조이용(1) 두가지로 사용되는데. 대상의 경우 대상이름만 기록되고 나머지는 기록되지 않는다.

외부파일은 [연결인쇄]에 연결된 파일에서만 참조한다.

10.23. 뮤음빈칸 (30)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	눌 30이다.
2	hchar	특수 문자 코드	눌 30이다.
전체 길이		4	

표 64 뮤음빈칸

입력시 Ctrl-Space를 누른다.

10.24. 고정폭빈칸 (31)

오프셋	자료형	의미	설명
0	hchar	특수 문자 코드	눌 31이다.
2	hchar	특수 문자 코드	눌 31이다.
전체 길이		4	

표 65 고정폭빈칸

입력시 Alt-Space를 누른다.

11. 그리기 개체 자료 구조

11.1. 기본 구조

그리기 개체는 여러 개의 개체를 하나의 틀로 묶을 수 있기 때문에, 하나의 그림 코드에 하나 이상의 개체가 존재할 수 있다. 파일상에는 다음과 같은 구조로 저장된다.

- 그림 정보 (348 바이트) → 틀 헤더 (28 바이트) → (optional 하이퍼텍스트 정보(4 + 617 byte))

$$\rightarrow \{ \text{개체 정보 1}, \text{개체 정보 2}, \dots, \text{개체 정보 } n \}$$

'틀 헤더'는 개체를 포함하고 있는 틀의 관리에 필요한 정보를 저장하는 영역으로 자세한 내용은 아래와 같다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	헤더 길이	자신을 뺀 헤더의 길이. 현재는 24.
4	dword	zorder	틀의 zorder 값. 첫 비트가 서 있으면 글 뒤.
8	dword	개체 수	묶여 있는 개체의 개수.
12	shunit32 array[4]	차지 영역	선 두께 등을 고려하여 개체가 차지하는 영역을 x, y, xsize, ysize 순서로 나타냄. 좌표는 틀의 원점부터 상대적인 값.
전체 길이		28	

표 66 틀 헤더

"하이퍼텍스트 정보"는 "틀 헤더"의 헤더 길이가 24보다 클 경우 "틀 헤더"에 이어 저장된다.

저장되는 내용은 첫 4byte만 빼면 8.3의 하이퍼텍스트 정보와 같다.

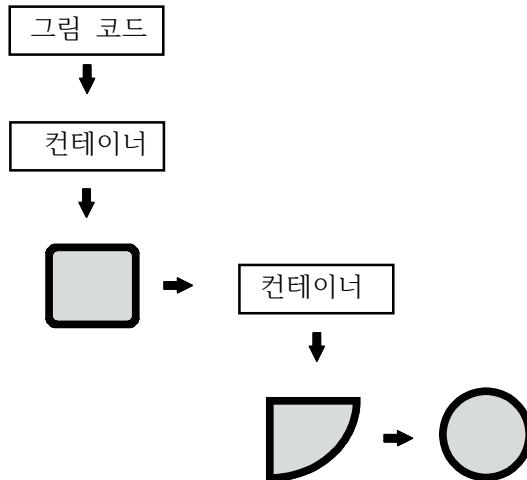
오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	$617 \times n = \text{하이퍼텍스트 정보 길이}$
4	kchar array[256]	건너뛸 파일 이름	현재 파일의 책갈피라면 "\0"
260	hchar array[16]	건너뛸 책갈피	'[문서의 처음]'은 실제 존재하지는 않지만, 사용되는 책갈피 이름
292	byte array[325]	매크로	도스용에서 실행할 매크로
617	byte	종류	0,1 = 한글, 2 = HTML
618	byte array[3]	예약	
전체 길이		가변	$4 + 617 \times n$ 바이트

표 67 하이퍼텍스트 정보

11.2. 저장되는 개체의 순서

그리기 개체는 묶인 순서에 따라 계층 구조를 가진다. 예를 들어 부채꼴과 원을 묶고, 이것을 다시 사각형과 묶었을 때 다음과 같은 계층 구조를 가진다.

- {사각형 + { 부채꼴 + 원 }}



‘컨테이너’는 계층 구조를 나타내기 위해 내부적으로 사용되는, 화면에는 표시되지 않는 개체로서, 묶기를 할 때마다 묶인 개체들의 ‘parent’로 하나씩 생성된다.

파일상에서의 그리기 개체는 계층 구조 트리에 대한 ‘preorder traversal’ 순서로 저장된다. 따라서 위와 같은 경우라면 다음과 같은 순서로 저장된다.

- 컨테이너 → 사각형 → 컨테이너 → 부채꼴 → 원

11.3. 개체 정보

틀 헤더에 이어서는 개체의 개수만큼 각각의 개체 정보가 저장된다. 개체 정보는 모든 개체에 공통적으로 적용되는 속성이 저장되는 공통 헤더와, 개체에 따라 서로 다른 정보가 저장되는 세부 정보로 나뉘고, 세부 정보는 다시 두 부분으로 나뉘어 전체적으로 다음과 같은 구조를 가진다.

- 공통 헤더 (n 바이트) → {optional 글상자 정보(n byte)} → 세부 정보 1의 길이 (4 바이트) → 세부 정보 1의 내용 (n 바이트) → 세부 정보 2의 길이 (4 바이트) → 세부 정보 2의 내용 (n 바이트)

개체의 종류에 따라서 세부 정보는 존재하지 않는 경우도 있다. 세부 정보가 존재하지 않을 때는 세부 정보 1의 길이와 세부 정보 2의 길이가 0이 되므로 8개의 연속된 0으로 표현된다.

그리기 글상자일 경우엔 공통 헤더 뒤에 글상자 정보가 저장된다(글상자 정보는 11.3.6 참조).

11.3.1. 공통 헤더

공통 헤더에는 모든 그리기 속성에 공통적으로 적용되는 정보가 저장된다. 공통 헤더의 길이는 그리기 개체에 적용된 속성에 따라 달라질 수 있는데, 파일상에 다음과 같은 구조로 저장된다.

- 기본 정보 (48 바이트) → 기본 속성 (44 바이트) → 회전 속성 (32 바이트, 생략 가능) → 그라데이션 속성 (28 바이트, 생략 가능) → 비트맵 패턴 속성 (278 바이트, 생략 가능)

회전, 그라데이션, 비트맵 패턴 속성은 생략 가능하며, 어떤 속성 정보가 존재하는지 생략되었는지는 기본 속성의 기타 옵션으로 알 수 있다. 참고로, 회전 속성은 자료 구조에는 생략 가능하게 되어 있지만, 헤더 96에서는 무조건 저장하므로 늘 존재한다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	헤더 길이	자신을 뺀 공통 헤더의 길이. 속성에 따라 가변.
4	word	개체 종류	0 = 커테이너 1 = 선 2 = 사각형 3 = 타원 4 = 호 5 = 다각형 6 = 글상자 7 = 고선 8 = 변형된 타원 (회전되거나 호로 편집된 타원) 9 = 변형된 호 (회전된 호) 10 = 선을 그릴 수 있도록 확장된 곡선
6	word	연결 정보	bit 0 = sibling이 존재하는지 여부 bit 1 = child가 존재하는지 여부
8	hunit32 array[2]	상대 위치	개체가 속한 그룹의 원점부터 개체 위치 x, y.
16	hunit32 array[2]	개체 크기	개체의 가로, 세로 크기.
24	hunit32 array[2]	절대 위치	틀 원점부터 개체 위치 x, y.
32	shunit32 array[4]	차지 영역	선 두께 등을 고려하여 개체가 차지하는 영역을 x, y, xsize, ysize 순서로 나타냄. 좌표는 개체의 원점부터 상대적인 값.
48	{기본 속성}		기본적인 속성 (44 바이트)
92	{회전 속성}		회전에 관련된 속성 (32 바이트) 플래그 설정 : 내용이 없는 경우가 존재한다. (헤더의 길이로 Skip할지 판별한다.)
124	{그라데이션 속성}		그라데이션에 관련된 속성 (28 바이트)
152	{비트맵 패턴 속성}		비트맵 패턴에 관련된 속성 (278 바이트)
전체 길이		가변	최대 430 바이트

표 68 그리기 개체 공통 헤더

오프셋	자료형	의미	설명
48	dword array[3]	선 모양	array[0] = 선의 스타일, array[1] = 끝 부분 화살표 스타일, array[2] = 시작 부분 화살표 스타일
60	dword	선 색깔	RGB 값
64	hunit32	선 굵기	선의 굵기
68	dword	면 색깔	RGB 값
72	dword	무늬 종류	bit 0-23 = 종류 bit 24-31 = bit 24: solid(0)/hatched(1) bit 25: bitmap pattern(0 미지) fill)
76	dword	무늬 색깔	RGB 값
80	hunit32 array[2]	글상자 여백	글상자 가로, 세로 여백.
88	dword	기타 옵션	bit 0 = 등고 모서리 bit 1 = 부채꼴 테두리 bit 2 = 반원 모서리 bit 3 = 개체의 크기에 맞춰 비트맵 크기 조절 bit 4 = 가운데 정렬 (그리기 글상자) bit 5 = 다각형이 달려있는 지의 여부 bit 6 - 15 = 예약 bit 16 = 그라데이션 속성 존재 여부 bit 17 = 회전 속성 존재 여부 bit 18 = 비트맵 패턴 속성 존재 여부 bit 19 = 그리기를 글상자로 만들 것인지의 여부 bit 20 = 워터마크 속성 존재 여부 bit 21 - 31 = 예약
전체 길이		44	

표 69 그리기 개체 기본 속성

글 97의 점선의 경우 6.0으로 변환시 선의 스타일의 굵기가 2mm이상의 경우 알맞게 수정되어야 비슷한 모양을 유지한다.

오프셋	자료형	의미	설명
0	hunit32	x좌표	회전 중심의 x좌표
4	hunit32	y좌표	회전 중심의 y좌표
8	hunit32 array[6]	평행 사변형	평행 사변형을 표현하는 세 개의 좌표를 각각 x, y 순으로 저장한다. 사각형을 회전시키고 나서 사이즈를 바꾸면 평행 사변형이 된다.
전체 길이	32		

표 70 그리기 개체 회전 속성

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	시작 색깔	RGB 값.
4	dword	끝 색깔	RGB 값.
8	dword	그라데이션 종류	선형, 원형, 원뿔형, 사각형 (1 ~ 4)
12	dword	회전 각도	중심축과 이루는 각도 (0 ~ 360)
16	dword	가로 중심	가로 중심 (0 ~ 100%)
20	dword	세로 중심	세로 중심 (0 ~ 100%)
24	dword	단계	밀도 (0 ~ 100)
전체 길이	28		

표 71 그리기 개체 그라데이션 속성

오프셋	자료형	의미	설명
0	hunit32 array[2]	시작 위치	틀로부터 비트맵 패턴이 출력되는 좌측 상단에 대한 상대 위치
8	hunit32 array[2]	끝 위치	틀로부터 비트맵 패턴이 출력되는 우측 하단에 대한 상대 위치
16	hchar array[261]	파일 이름	비트맵 패턴의 파일 이름 (조합형)
277	byte	옵션	0 = 외부 파일 2 = embedded image
전체 길이	278		

표 72 그리기 개체 비트맵 패턴 속성

오프셋	자료형	의미	설명
0	char	밝기	그림의 밝기 (-100 ~ 100)
1	char	명암	그림의 명암 (-100 ~ 100)
2	char	그림 효과	0 = 원래 그림으로 1 = 그레이 스케일 2 = 흑백으로
전체 길이	3		

표 73 워터마크 속성

11.3.2. 선 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	4
4	dword	선의 모양 정보	bit 0 = horizontal flip bit 1 = vertical flip
8	dword	정보 2의 길이	0
전체 길이	12		

표 74 선 세부 정보

11.3.3. 호 세부 정보

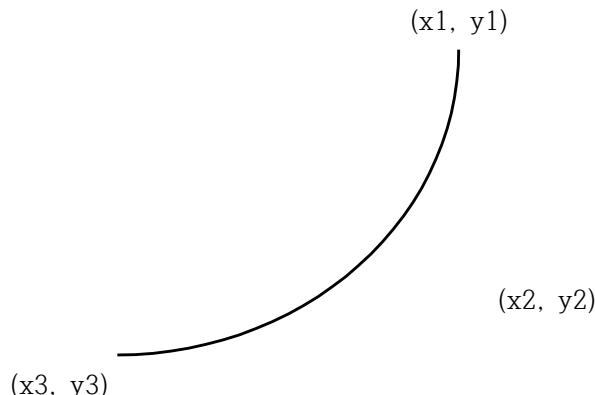
오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	4
4	dword	호의 모양 정보	bit 0 = horizontal flip bit 1 = vertical flip
8	dword	정보 2의 길이	0
전체 길이		12	

표 75 호 세부 정보

11.3.4. 변형된 호 (회전을 위해 확장된 호)

변형된 호는 추가로 세부정보를 필요로 하지 않는다. 그리기 회전 속성에 있는 평행사변형의 세 점을 가지고 그린다. 첫 점에서 시작해서 끝 점에서 호가 그려지도록 되어있다.

(x1, y1) (x2, y2) (x3, y3) 라면



11.3.5. 다각형 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	4
4	dword	점의 개수	다각형을 이루는 점의 개수 (np)
8	dword	정보 2의 길이	np×8
12	array shunit32[np×2]	점의 좌표	다각형을 이루는 점들의 좌표
전체 길이		가변	12 + n 바이트

표 77 다각형 세부 정보

11.3.6. 글상자 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	0
4	dword	정보 2의 길이	문단 리스트 내용의 길이 (n)
8	byte array[n]	문단 리스트 내용	글상자 내부의 문단 리스트를 바이너리 스트림으로 표현
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 78 글상자 세부 정보

11.3.7. 곡선 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	4
4	dword	점의 개수	다각형을 이루는 점의 개수 (np)
8	dword	정보 2의 길이	np×8
12	array shunit32[np×2]	점의 좌표	다각형을 이루는 점들의 좌표
전체 길이		가변	12 + n 바이트

표 79 커브 세부 정보

11.3.8. 변형된 타원 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	16
4	shunit32 array[4]	호의 좌표	타원을 호로 자를 때의 시작점과 끝점의 좌표
20	dword	정보 2의 길이	0
전체 길이		24	

표 80 변형된 타원 세부 정보

11.3.9. 확장된 다각형 세부 정보

오프셋	자료형	의미	설명
0	dword	정보 1의 길이	4
4	dword	점의 개수	다각형을 이루는 점의 개수 (np)
8	dword	정보 2의 길이	np×8
12	array shunit32[np×2]	점의 좌표	다각형을 이루는 점들의 좌표
12+np*8	char[np]	선의 속성	char[t]의 값이 0이라면 point[t]와 point[t+1] 사이가 직선이며, 그렇지 않을 경우는 곡선이다.
전체 길이		가변	12 + n 바이트

표 81 다각형 세부 정보

11.3.10. 닫혀진 다각형 세부 정보

확장된 다각형의 경우는 n개의 점에 대해 n개의 선속성을 가지고 있지만 실제로는 n-1 개 만이 사용된다. 그러나, 닫혀진 다각형에서는 끝점과 시작점에 대한 선속성이 필요하기 때문에 n개가 다 사용된다.

12. OLE 개체 자료 구조

12.1. 기본 구조

문서에 존재하는 OLE 개체들은 특수 문자의 그림 코드에는 이름만 존재하며, 실제 데이터는 모든 OLE 개체를 하나의 스토리지 파일(storage file)에 모아 추가 정보 블록에 저장한다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	2 = OLE 정보 ID
4	dword	4	OLE 정보 길이 (n)
8	byte array[n]	n	파일에 포함되어 있는 OLE 정보
전체 길이		가변	8 + n 바이트

표 82 OLE 정보

추가 정보 블록의 실제 내용은 다음과 같은 구조를 가진다.

- OLE 추가 정보 블록 내용: 인식 정보 (4 바이트) → 스토리지 파일 (n 바이트)
- 인식 정보: 0xF8995567 (훈글 3.0, 3.0a) / 0xF8995568 (훈글 3.0b 이상)

훈글 3.0에서 저장된 스토리지 파일은 ILockBytes 인터페이스를 구현하여 바이너리 스트림을 바로 파일로 저장한 형식이며, 이런 방식으로 저장할 때 시스템 환경에 따라 문제가 발생하는 경우가 있어서 훈글 3.0b 이상에서는 표준 StgCreateDocfile() API를 사용한 일반 스토리지 파일을 그대로 저장하는 방식으로 바뀌었다. 따라서 훈글 3.0b 미만의 버전에서 저장된 OLE 정보를 읽기 위해서는 인식 정보를 읽어 그에 따른 적절한 방식을 선택해야 한다.

12.2. 스토리지 파일의 구조

루트 스토리지 아래, 특수 문자의 그림 코드에 지정된 이름과 같은 서브 스토리지가 개체의 개수만큼 존재하며, 여기에 개체의 내용이 저장된다. 개체의 저장에는 표준 OleSave() API를 사용했기 때문에 OleLoad() API로 읽을 수 있다.

훈글에서 각 개체 별로 자체적으로 관리하는 정보는 루트 스토리지 아래, 특수 문자의 그림 코드에 지정된 이름과 같고 확장자만 '.inf'로 바뀐 스트림(stream)에 저장된다. 여기에 저장되는 정보의 구조는 다음과 같다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	dword	4	가로 크기 (HIMETRIC)
4	dword	4	세로 크기 (HIMETRIC)
8	dword	4	DVASPECT_CONTENT or DVASPECT_ICON
12	byte array[116]	116	예약
전체 길이		24	

표 83 변형된 타원 세부 정보

12.3. 차트 정보

OLE 개체가 한글에 내장된 차트일 때는 표와 차트의 연결을 관리하기 위한 추가 정보가 저장된다. 추가 정보는 OLE 개체가 저장되는 서브 스토리지 내부에 'HWPChart.Info'라는 이름의 스트림에 저장되며, 내용은 다음과 같다.

오프셋	자료형	길이 (바이트)	의미
0	word	2	bit 0 = 표와 연결되었는지 여부 (linked) bit 1-15 = 예약
2	word	2	표 ID (tblid)
4	dword	4	bit 0 = 전체 표인지 여부 (entire) bit 1-31 = 예약
8	dword	4	시작 셀의 칸 번호 (startcol)
12	dword	4	시작 셀의 줄 번호 (startrow)
16	dword	4	끝 셀의 칸 번호 (endcol)
20	dword	4	끝 셀의 줄 번호 (endrow)
24	dword	4	표 내용 데이터의 길이 (chsize)
28	byte array[100]	100	예약
전체 길이		128	

표 84 차트 연결 정보

linked가 0일 때는 표에 연결되지 않은 독립적인 차트를 뜻하며, 이 경우에는 나머지 모든 값이 의미 없다.

tblid는 문서 중의 모든 표에 각각 부여된 유일한 ID이며, 이 ID를 통해 특정한 차트가 어떤 표와 연결되어 있는지 나타낸다.

entire가 1일 때는 이 차트가 표 전체의 데이터와 연결되었음을 뜻한다. 이 경우에는 범위를 나타내는 값이 의미가 없다. entire가 0일 때는 표의 일부분만 차트와 연결되었음을 뜻하며, 범위를 나타내는 값들이 실제 사용자가 차트를 만들 때 셀 블록으로 지정한 범위를 나타낸다.

chsize는 실제 각 셀의 내용이 순차적으로 ASCIIZ 형식으로 연속되어 배열된 데이터의 총 바이트 수를 나타낸다. 실제 데이터 내용은 'HWPChart.Info'가 저장된 동일한 storage에 'HWPChart.Data'라는 이름의 stream으로 저장된다.

한글은 사용자가 차트와 연결된 표의 내용을 바꿨을 때, 이러한 정보들을 토대로 차트를 업데이트할지 여부를 결정한다.

II. HWPM_L 구조

1. 개요

HWPML은 글 워드 프로세서 문서를 기술하기 위한 W3C XML 기반의 개방형 마크업 언어이다.

2. 형식 설명

HWPML 엘리먼트에 대한 설명은 다음 표 형식을 기본으로 해서 설명한다.

엘리먼트 명			
설명	엘리먼트에 대한 설명		
부모 엘리먼트			
자식 엘리먼트/ 엘리먼트 값			
속성	속성1	속성1에 대한 설명	값의 범위
	속성2	속성2에 대한 설명	값의 범위
			기본값

표 1 각 엘리먼트 설명을 위한 테이블 예

값을 가지지 않는 경우에는 공백으로 남겨둔다.

속성들이 가질 수 있는 값들의 경우

- 열거형은 값을 '|'으로 구분해서 표기한다.
- 범위를 가지는 경우에는 '최소값 ~ 최대값'과 같은 형식으로 표기한다.
- 일반적인 값의 범위를 가질 경우에는 해당 범위를 서술식으로 표기한다.

속성값에 대해서 부가적인 설명이 필요한 경우 '속성값 (설명)'과 같은 형식으로 표기한다.

2.1. 기본 속성 값 형식 설명

2.2에서 설명할 기본 속성 값은 다음 표 형식을 기본으로 해서 설명한다.

속성 이름		
축약어	축약어	
설명	값1	값1에 대한 설명
	값2	값2에 대한 설명
	값3	값3에 대한 설명

제시된 축약어는 본문 내에서 [축약어]와 같은 형식으로 사용된다.

2.2. 기본 속성 값

hwpunit	
설명	10 pt = 1000 hwpunit

글꼴 유형		
설명	rep	대표 글꼴
	ttf	트루타입 글꼴
	hft	글 전용 글꼴

선 종류 1

축약어	LineType1	
설명	Solid	실선
	Dash	긴 점선
	Dot	점선
	DashDot	-.-.-.
	DashDotDot	-..-..-
	LongDash	Dash보다 긴 선분의 반복
	Circle	Dot보다 큰 동그라미의 반복
	DoubleSlim	2중선
	SlimThick	가는 선 + 굵은 선 2중선
	ThickSlim	굵은 선 + 가는 선 2중선
	SlimThickSlim	가는 선 + 굵은 선 + 가는 선 3중선
	None	선 없음

선 종류 2

축약어	LineType2	
설명	Solid	실선
	Dash	긴 점선
	Dot	점선
	DashDot	-.-.-.
	DashDotDot	-..-..-
	LongDash	Dash보다 긴 선분의 반복
	Circle	Dot보다 큰 동그라미의 반복
	DoubleSlim	2중선
	SlimThick	가는 선 + 굵은 선 2중선
	ThickSlim	굵은 선 + 가는 선 2중선
	SlimThickSlim	가는 선 + 굵은 선 + 가는 선 3중선

선 종류 3

축약어	LineType3	
설명	Solid	실선
	Dot	점선
	Thick	두꺼운 선
	Dash	긴 점선
	DashDot	-.-.-.
	DashDotDot	-..-..-

선 두께	
축약어	LineWidth
설명	0.1mm
	0.12mm
	0.15mm
	0.2mm
	0.25mm
	0.3mm
	0.4mm
	0.5mm
	0.6mm
	0.7mm
	1.0mm
	1.5mm
	2.0mm
	3.0mm
	4.0mm
	5.0mm

색	
축약어	RGB-Color
설명	RGB 값 (0x00bbggrr)을 십진수로 표현한 값
	rr red 1 byte
	gg green 1 byte
	bb blue 1 byte

번호 모양 1	
축약어	NumberType1
설명	Digit 1, 2, 3
	CircledDigit 동그라미 쳐진 1, 2, 3
	RomanCapital I, II, III
	RomanSmall i, ii, iii
	LatinCapital A, B, C
	LatinSmall a, b, c
	CircledLatinCapital 동그라미 쳐진 A, B, C
	CircledLatinSmall 동그라미 쳐진 a, b, c
	HangulSyllable 가, 나, 다
	CircledHangulSyllable 동그라미 쳐진 가, 나, 다
	HangulJamo ㄱ, ㄴ, ㄷ
	CircledHangulJamo 동그라미 쳐진 ㄱ, ㄴ, ㄷ
	HangulPhonetic 일, 이, 삼
	Ideograph 一, 二, 三
	CircledIdeograph 동그라미 쳐진 一, 二, 三

번호 모양 2

축약어	NumberType2	
설명	Digit	1, 2, 3
	CircledDigit	동그라미 쳐진 1, 2, 3
	RomanCapital	I, II, III
	RomanSmall	i, ii, iii
	LatinCapital	A, B, C
	LatinSmall	a, b, c
	CircledLatinCapital	동그라미 쳐진 A, B, C
	CircledLatinSmall	동그라미 쳐진 a, b, c
	HangulSyllable	가, 나, 다
	CircledHangulSyllable	동그라미 쳐진 가, 나, 다
	HangulJamo	ㄱ, ㄴ, ㄷ
	CircledHangulJamo	동그라미 쳐진 ㄱ, ㄴ, ㄷ
	HangulPhonetic	일, 이, 삼
	Ideograph	一, 二, 三
	CircledIdeograph	동그라미 쳐진 一, 二, 三
	DecagonCircle	갑, 을, 병, 정, 무, 기, 경, 신, 임, 계
	DecagonCircleHanja	甲, 乙, 丙, 丁, 戊, 己, 庚, 辛, 壬, 癸
	Symbol	4가지 문자가 차례로 반복
	UserChar	사용자 지정 문자 반복

정렬 방식 1

축약어	AlignmentType1	
설명	Justify	양쪽 정렬
	Left	왼쪽 정렬
	Right	오른쪽 정렬
	Center	가운데 정렬
	Distribute	배분 정렬
	DistributeSpace	나눔 정렬(공백에만 배분)

정렬 방식 2

축약어	AlignmentType2	
설명	Left	왼쪽 정렬
	Center	가운데 정렬
	Right	오른쪽 정렬

화살표 시작/끝 모양

축약어	ArrowType	
설명	Normal	모양 없음
	Arrow	화살 모양
	Spear	작살 모양
	ConcaveArrow	오목한 화살모양
	EmptyDiamond	속이 빈 다이아몬드 모양
	EmptyCircle	속이 빈 원 모양
	EmptyBox	속이 빈 사각 모양
	FilledDiamond	속이 채워진 다이아몬드 모양
	FilledCircle	속이 채워진 원 모양
	FilledBox	속이 채워진 사각 모양

화살표 시작/끝 크기		
축약어	ArrowSize	
설명	SmallSmall	작은-작은
	SmallMedium	작은-중간
	SmallLarge	작은-큰
	MediumSmall	중간-작은
	MediumMedium	중간-중간
	MediumLarge	중간-큰
	LargeSmall	큰-작은
	LargeMedium	큰-중간
	LargeLarge	큰-큰

언어 종류		
축약어	LangType	
설명	Hangul	한글
	Latin	영어
	Hanja	한자
	Japanese	일본어
	Other	기타
	Symbol	심볼
	User	사용자

무늬 종류		
축약어	HatchStyle	
설명	Horizontal	- - - -
	Vertical	
	BackSlash	\\\\\\
	Slash	//////
	Cross	+++++
	CrossDiagonal	xxxxx

채우기 유형		
축약어	InfillMode	
설명	Tile	바둑판식으로-모두
	TileHorzTop	바둑판식으로-가로/위
	TileHorzBottom	바둑판식으로-가로/아래
	TileVertLeft	바둑판식으로-세로/왼쪽
	TileVertRight	바둑판식으로-세로/오른쪽
	Total	크기에 맞추어
	Center	가운데로
	CenterTop	가운데 위로
	CenterBottom	가운데 아래로
	LeftCenter	왼쪽 가운데로
	LeftTop	왼쪽 위로
	LeftBottom	왼쪽 아래로
	RightCenter	오른쪽 가운데로
	RightTop	오른쪽 위로
	RightBottom	오른쪽 아래로
	Zoom	확대

Line Wrap		
축약어	LineWrapType	
설명	Break	일반적인 줄바꿈
	Squeeze	자간을 조정하여 한 줄을 유지
	Keep	내용에 따라 폭이 늘어남

Text Wrap		
축약어	TextWrapType	
설명	Square	bound rect를 따라
	Tight	오브젝트의 outline을 따라
	Through	오브젝트 내부의 빈 공간까지
	TopAndBottom	좌/우에는 텍스트를 배치하지 않음
	BehindText	글과 겹치게 하여 글 뒤로
	InFrontOfText	글과 겹치게 하여 글 앞으로

필드의 종류		
축약어	FieldType	
설명	Clickhere	누름틀
	Hyperlink	하이퍼링크
	Bookmark	블록 책갈피
	Formula	표계산식
	Summery	문서요약
	UserInfo	사용자정보
	Date	현재 날짜/시간
	DocDate	문서 날짜/시간
	Path	파일 경로
	Crossref	상호참조
	Mailmerge	메일머지
	Memo	메모
	RevisionChange	
	RevisionSign	
	RevisionDelete	
	RevisionAttach	
	RevisionClipping	
	RevisionSawtooth	
	RevisionThinking	
	RevisionPraise	
	RevisionLine	
	RevisionSimpleChange	
	RevisionHyperlink	
	RevisionLineAttach	
	RevisionLineLink	
	RevisionLineTransfer	
	RevisionRightmove	
	RevisionLeftmove	
	RevisionTransfer	
	RevisionSplit	

3. 루트 엘리먼트

HWPML				
설명	HWPML의 시작을 알리는 루트 엘리먼트.			
부모 엘리먼트				
자식 엘리먼트	HEAD, BODY, TAIL			
속성	Version	HWPML의 버전.	2.8	2.8
	SubVersion		8.0.0.0	8.0.0.0
	Style2		embed export	embed

표 2 HWPML 엘리먼트

4. 헤더 엘리먼트

HEAD			
설명	문서요약정보 외에 글꼴, 글자속성, 문단속성에 대한 테이블 등 문서에 대한 전반적인 정보를 담고 있다.		
부모 엘리먼트	HWPML		
자식 엘리먼트	DOCSUMMARY, DOCSETTING, MAPPINGTABLE		
속성	SecCnt	구역의 개수	0 이상의 정수형

표 3 HEAD 엘리먼트

4.1. 문서 요약 정보 엘리먼트

DOCSUMMARY	
설명	문서요약정보를 담는다.
부모 엘리먼트	HEAD
자식 엘리먼트	TITLE, SUBJECT, AUTHOR, DATE, KEYWORDS, COMMENTS, FORBIDDENSTRING

표 4 DOCSUMMARY 엘리먼트

TITLE	
설명	문서 제목
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 문서 제목

표 5 TITLE 엘리먼트

SUBJECT	
설명	문서 주제
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 문서 주제

표 6 SUBJECT 엘리먼트

AUTHOR	
설명	문서 저자
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 문서 저자

표 7 AUTHOR 엘리먼트

DATE	
설명	작성 날짜
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 문서 작성 날짜

표 8 DATE 엘리먼트

KEYWORDS	
설명	키워드
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 문서 키워드

표 9 KEYWORDS 엘리먼트

COMMENTS	
설명	기타 설명
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
엘리먼트 값	문자열 형태의 기타 설명

표 10 COMMENTS 엘리먼트

FORBIDDENSTRING	
설명	금지 문자
부모 엘리먼트	DOCSUMMARY
자식 엘리먼트	FORBIDDEN

표 11 FORBIDDENSTRING 엘리먼트

FORBIDDEN			
설명	금지 문자열		
부모 엘리먼트	FORBIDDENSTRING		
엘리먼트 값	문자열		
속성	id	한정자	문자열

표 12 HEAD 엘리먼트

4.2. 문서 설정 정보 엘리먼트

DOCSETTING	
설명	각종 설정 정보를 담는다.
부모 엘리먼트	HEAD
자식 엘리먼트	BEGINNUMBER, CARETPOS

표 13 DOCSETTING 엘리먼트

BEGINNUMBER	
설명	문서 내 각종 시작번호에 대한 정보
부모 엘리먼트	DOCSETTING
엘리먼트 값	
속성	
Page	페이지 시작 번호
Footnote	각주 시작 번호
Endnote	미주 시작 번호
Picture	그림 시작 번호
Table	표 시작 번호
Equation	수식 시작 번호
TotalPage	전체 페이지 수

표 14 BEGINNUMBER 엘리먼트

CARETPOS	
설명	문서 내 캐럿의 위치 정보
부모 엘리먼트	DOCSETTING
엘리먼트 값	
속성	
List	리스트 아이디
Para	문단 아이디
Pos	문단 내에서의 글자단위 위치

표 15 CARETPOS 엘리먼트

4.3. 문서 글꼴/스타일 정보

MAPPINGTABLE	
설명	본문에 사용 중인 글꼴, 글자속성, 문단속성, 탭, 스타일 등등에 대한 세부정보를 담고 있다.
부모 엘리먼트	HEAD
자식 엘리먼트	BINDATALIST, FACENAMELIST, BORDERFILLLIST, CHARSHAPELIST, TABDEFLIST, NUMBERINGLIST, BULLETLIST, PARASHAPELIST, STYLELIST, MEMOSHAPELIST

표 16 MAPPINGTABLE 엘리먼트

4.3.1. 문서 내 그림/OLE 정보

BINDATALIST			
설명	그림, OLE등의 바이너리 데이터 리스트.		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	BINITEM		
속성	Count	BINITEM의 갯수	0 이상의 정수형
			0

표 17 BINDATALIST 엘리먼트

BINITEM	
설명	그림, OLE등의 바이너리 데이터 아이템에 대한 정보. DTD상으로는 Type을 제외한 속성들이 #IMPLIED로 선언되어 있지만, 실제로는 Type="Link"일때 APPath와 RPath가 필수이며, Type="Embedding"일때는 BinData와 Format이 필수이다.
부모 엘리먼트	BINDATALIST
엘리먼트 값	
Type	그림의 경우 "Link"와 "Embedding"만 가능. OLE의 경우 "Storage"만 가능.
APPath	Type이 "Link"일때, 연결 파일의 절대 경로
RPath	Type이 "Link"일때, 연결 파일의 상대 경로
BinData	Type이 "Embedding"이거나 "Storage"일때, BINDATASTORAGE에 저장된 바이너리 데이터의 아이디
Format	Type이 "Embedding"일때, 바이너리 데이터의 포맷종류 그림의 경우 "jpg", "bmp", "gif" 중 선택. OLE의 경우 "ole"만 가능.
	Link (외부 파일) Embedding (문서 포함) Storage (OLE)
	jpg bmp gif ole

표 18 BINITEM 엘리먼트

4.3.2. 글꼴 정보

FACENAMELIST	
설명	글꼴 리스트
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE
자식 엘리먼트	FONTFACE

표 19 FACENAMELIST 엘리먼트

FONTFACE			
설명	언어별 글꼴 그룹		
부모 엘리먼트	FACENAMELIST		
자식 엘리먼트	FONT		
속성	Lang	글꼴에 대한 언어 종류.	[LangType]
	Count	글꼴의 갯수	0 이상의 정수형

표 20 FONTFACE 엘리먼트

FONT			
설명	각각의 글꼴		
부모 엘리먼트	FONTFACE		
자식 엘리먼트	SUBSTFONT, TYPEINFO		
속성	Id	글꼴 아이디	0 이상의 정수형
	Type	글꼴의 유형.	rep ttf hft
성	Name	글꼴 이름	문자열

표 21 FONT 엘리먼트

SUBSTFONT			
설명	대체 글꼴		
부모 엘리먼트	FONT		
엘리먼트 값			
속성	Type	대체 글꼴의 유형.	rep ttf hft
성	Name	글꼴 이름	문자열

표 22 SUBSTFONT 엘리먼트

TYPEINFO			
설명	글꼴속성에 따라 글꼴을 대체하는 PANOSE시스템의 폰트 분류 속성들에 대한 정보		
부모 엘리먼트	FONT		
엘리먼트 값			
속성	FamilyType	글꼴 계열	
	SerifStyle	세리프 유형	
	Weight	굵기	
	Proportion	비례	
	Contrast	대조	
	StrokeVariation	스트로크 편차	
	ArmStyle	자획유형	
	Letterform	글자형	
	Midline	중간선	
	XHeight	X-높이	

표 23 TYPEINFO 엘리먼트

4.3.3. 테두리/배경/채우기 정보

BORDERFILLIST			
설명	테두리/배경/채우기 정보 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	BORDERFILL		
속성	Count	테두리/배경 항목의 갯수	0 이상의 정수형

표 24 BORDERFILLIST 엘리먼트

BORDERFILL				
설명	문단, 표의 셀, 그림 및 그리기 개체에서 사용하는 테두리/배경/채우기에 대한 각각의 세부 정보			
부모 엘리먼트	BORDERFILLIST			
자식 엘리먼트	LEFTBORDER, RIGHTBORDER, TOPBORDER, BOTTOMBORDER, DIAGONAL, FILLBRUSH			
속성	Id	테두리/채우기 항목 아이디	1 이상의 정수	
	ThreeD	3D 효과 on/off (미구현)	true false	false
	Shadow	그림자 효과 on/off (미구현)	true false	false
	Slash	테두리/배경 대화상자의 Slash 대각선 모양 중 왼쪽부터 차례대로 "0", "2", "3", "6", "7"	0 2 3 6 7	0
	BackSlash	테두리/배경 대화상자의 BackSlash 대각선 모양 중 왼쪽부터 차례대로 "0", "2", "3", "6", "7"	0 2 3 6 7	0
	CrookedSlash	꺾어진 대각선. Slash, BackSlash의 가운데 대각선이 꺾어진 대각선임을 나타냄. 테두리/배경 대화상자의 Slash 또는 BackSlash 대각선 모양 중 마지막 6번째 모양을 표시한다.		0
	CounterSlash			0
	CounterBackSlash			0
	BreakCellSeparateLine			0

표 25 BORDERFILL 엘리먼트

LEFTBORDER RIGHTBORDER TOPBORDER BOTTOMBORDER DIAGONAL				
설명	왼쪽/오른쪽/위/아래/대각선 테두리 정보			
부모 엘리먼트	BORDERFILL			
엘리먼트 값				
속성	Type	테두리선 종류	[LineType1]	Solid
	Width	테두리선 굵기.	[LineWidth]	0.12m m
	Color	테두리선 색상.	[RGB-Color]	0

표 26 LEFTBORDER, RIGHTBORDER, TOPBORDER, BOTTOMBORDER, DIAGONAL 엘리먼트

FILLBRUSH	
설명	채우기 정보
부모 엘리먼트	BORDERFILL
자식 엘리먼트	WINDOWBRUSH, GRADATION, IMAGEBRUSH

표 27 FILLBRUSH 엘리먼트

WINDOWBRUSH																	
설명	면 채우기																
부모 엘리먼트	FILLBRUSH																
엘리먼트 값																	
속성	<table border="1"> <tr> <td>FaceColor</td><td>면색</td><td>[RGB-Color]</td><td></td></tr> <tr> <td>HatchColor</td><td>무늬색</td><td>[RGB-Color]</td><td></td></tr> <tr> <td>HatchStyle</td><td>무늬종류</td><td>[HatchStyle]</td><td></td></tr> <tr> <td>Alpha</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	FaceColor	면색	[RGB-Color]		HatchColor	무늬색	[RGB-Color]		HatchStyle	무늬종류	[HatchStyle]		Alpha			
FaceColor	면색	[RGB-Color]															
HatchColor	무늬색	[RGB-Color]															
HatchStyle	무늬종류	[HatchStyle]															
Alpha																	

표 28 WINDOWBRUSH 엘리먼트

GRADATION																																	
설명	그라데이션 효과																																
부모 엘리먼트	FILLBRUSH																																
자식 엘리먼트	COLOR																																
속성	<table border="1"> <tr> <td>Type</td><td>그라데이션 유형.</td><td>Linear (줄무늬형) Radial (원형) Conical (원뿔형) Square (사각형)</td><td></td></tr> <tr> <td>Angle</td><td>그라데이션의 기울임(시작각)</td><td></td><td>90</td></tr> <tr> <td>CenterX</td><td>그라데이션의 가로중심(중심 X 좌표)</td><td></td><td>0</td></tr> <tr> <td>CenterY</td><td>그라데이션의 세로중심(중심 Y 좌표)</td><td></td><td>0</td></tr> <tr> <td>Step</td><td>그라데이션 번짐 정도</td><td>0 ~ 100</td><td>50</td></tr> <tr> <td>ColorNum</td><td>그라데이션의 색수</td><td>워디안/훈글2002/SE에서는 항상 2이다.</td><td>2</td></tr> <tr> <td>StepCenter</td><td>그라데이션 번짐 정도의 중심</td><td>0 ~ 100</td><td>50</td></tr> <tr> <td>Alpha</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Type	그라데이션 유형.	Linear (줄무늬형) Radial (원형) Conical (원뿔형) Square (사각형)		Angle	그라데이션의 기울임(시작각)		90	CenterX	그라데이션의 가로중심(중심 X 좌표)		0	CenterY	그라데이션의 세로중심(중심 Y 좌표)		0	Step	그라데이션 번짐 정도	0 ~ 100	50	ColorNum	그라데이션의 색수	워디안/훈글2002/SE에서는 항상 2이다.	2	StepCenter	그라데이션 번짐 정도의 중심	0 ~ 100	50	Alpha			
Type	그라데이션 유형.	Linear (줄무늬형) Radial (원형) Conical (원뿔형) Square (사각형)																															
Angle	그라데이션의 기울임(시작각)		90																														
CenterX	그라데이션의 가로중심(중심 X 좌표)		0																														
CenterY	그라데이션의 세로중심(중심 Y 좌표)		0																														
Step	그라데이션 번짐 정도	0 ~ 100	50																														
ColorNum	그라데이션의 색수	워디안/훈글2002/SE에서는 항상 2이다.	2																														
StepCenter	그라데이션 번짐 정도의 중심	0 ~ 100	50																														
Alpha																																	

표 29 GRADATION 엘리먼트

COLOR					
설명	그라데이션 색				
부모 엘리먼트	GRADATION				
엘리먼트 값					
속성	<table border="1"> <tr> <td>Value</td><td>색</td><td>[RGB-Color]</td><td></td></tr> </table>	Value	색	[RGB-Color]	
Value	색	[RGB-Color]			

표 30 COLOR 엘리먼트

IMAGEBRUSH					
설명	그림으로 채우기				
부모 엘리먼트	FILLBRUSH				
자식 엘리먼트	IMAGE				
속성	<table border="1"> <tr> <td>Mode</td><td>채우기 유형</td><td>[InfillMode]</td><td>Tile</td></tr> </table>	Mode	채우기 유형	[InfillMode]	Tile
Mode	채우기 유형	[InfillMode]	Tile		

표 31 IMAGEBRUSH 엘리먼트

IMAGE			
설명	그림 정보		
부모 엘리먼트	IMAGEBRUSH		
엘리먼트 값			
속성	Bright	밝기	0
	Contrast	명암	0
	Effect	그림 효과	RealPic (원래 그림에사) GrayScale (그레이스케일로) BlackWhite (흑백으로)
	BinItem	BINDATALIST의 BINITEM엘리먼트의 아이디 참조값	
	Alpha		

표 32 IMAGE 엘리먼트

4.3.4. 글자 모양 정보

CHARSHAPELIST			
설명	글자 모양 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	CHARSHAPE		
속성	Count	글자 모양 항목 갯수	0 이상의 정수

표 33 CHARSHAPELIST 엘리먼트

CHARSHAPE				
설명	글자 모양 정보			
부모 엘리먼트	CHARSHAPELIST			
자식 엘리먼트	FONTID, RATIO, CHARSPACING, RELSIZE, CHAROFFSET, ITALIC, BOLD, UNDERLINE, OUTLINE, SHADOW, EMBOSSED, ENGRAVE, SUPERSCRIPT, SUBSCRIPT			
속성	Id	글자 모양 아이디	0 이상의 정수	
	Height	글자 크기.	[hwpunit]	1000
	TextColor	글자색	[RGB-Color]	0
	ShadeColor	음영색	[RGB-Color]	4294967295
	UseFontSpace	글꼴에 어울리는 빈칸	true false	false
	UseKerning	커닝	true false	false
	SymMark	강조점 종류		0
	BorderFillId	글자테두리 기능		

표 34 CHARSHAPE 엘리먼트

FONTID				
설명	언어별 글꼴			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Hangul	한글글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Hangul">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	Latin	영문글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Latin">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	Hanja	한자글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Hanja">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	Japanese	일본어글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Japanese">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	Other	외국어글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Other">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	Symbol	기호글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="Symbol">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	
	User	사용자글꼴 아이디 참조값.	<FONTFACE Lang="User">의 자식엘리먼트인 FONT엘리먼트들 중 참조하고자 하는 엘리먼트의 Id 속성값	

표 35 FONTID 엘리먼트

RATIO				
설명	언어별 장평			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Hangul	한글글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	Latin	영문글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	Hanja	한자글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	Japanese	일본어글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	Other	외국어글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	Symbol	기호글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100
	User	사용자글꼴에서의 장평	50% ~ 200%	100

표 36 RATIO 엘리먼트

CHARSPACING				
설명	언어별 자간			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Hangul	한글글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	Latin	영문글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	Hanja	한자글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	Japanese	일본어글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	Other	외국어글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	Symbol	기호글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0
	User	사용자글꼴에서의 자간	-50% ~ 50%	0

표 37 RATIO 엘리먼트

RELSIZE				
설명	언어별 글자의 상대크기			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Hangul	한글글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	Latin	영문글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	Hanja	한자글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	Japanese	일본어글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	Other	외국어글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	Symbol	기호글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100
	User	사용자글꼴에서의 상대크기	10% ~ 250%	100

표 38 RELSIZE 엘리먼트

CHAROFFSET				
설명	언어별 글자위치(상하위치) 0%을 기준으로 하여 100%에 가까울수록 글자위치가 아래로 내려가고 -100%에 가까울수록 위로 올라간다.			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Hangul	한글글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	Latin	영문글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	Hanja	한자글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	Japanese	일본어글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	Other	외국어글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	Symbol	기호글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0
	User	사용자글꼴에서의 글자위치	-100% ~ 100%	0

표 39 CHAROFFSET 엘리먼트

ITALIC				
설명	글자 속성 : 기울임			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 40 ITALIC 엘리먼트

BOLD				
설명	글자 속성 : 진하게			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 41 BOLD 엘리먼트

UNDERLINE				
설명	글자 속성 : 밑줄			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	밑줄 종류	Bottom (글자 아래) Center (글자 중간) Top (글자 위)	Bottom
	Shape	밑줄 모양	[LineType2]	Solid
	Color	밑줄 색	[RGB-Color]	0

표 42 UNDERLINE 엘리먼트

STRIKEOUT				
설명	글자 속성 : 취소선			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	취소선 종류	None (없음) Continuous (연속선)	Continuous
	Shape		[LineType2]	Solid
	Color	취소선 색	[RGB-Color]	0

표 43 STRIKEOUT 엘리먼트

OUTLINE				
설명	글자 속성 : 외곽선			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	외곽선 종류	[LineType3]	Solid

표 44 OUTLINE 엘리먼트

SHADOW				
설명	글자 속성 : 그림자			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE, DRAWINGOBJECT, TEXTARTSHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	그림자 종류	Drop (비연속) Cont (연속)	
	Color	그림자 색	[RGB-Color]	
	OffsetX	그림자 간격 X	-100% - 100%	10
	OffsetY	그림자 간격 Y	-100% - 100%	10
	Alpha			

표 45 SHADOW 엘리먼트

EMBOSS				
설명	글자 속성 : 양각			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 46 EMBOSS 엘리먼트

ENGRAVE				
설명	글자 속성 : 음각			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 47 ENGRAVE 엘리먼트

SUPERSCRIPT				
설명	글자 속성 : 위 첨자			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 48 SUPERSCRIPT 엘리먼트

SUBSCRIPT				
설명	글자 속성 : 아래 첨자			
부모 엘리먼트	CHARSHAPE			
엘리먼트 값				

표 49 SUBSCRIPT 엘리먼트

4.3.5. 탭 정보

TABDEFLIST				
설명	탭 정의 리스트			
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE			
자식 엘리먼트	TABDEF			
속성	Count	탭 정의 개수	0 이상의 정수	

표 50 TABDEFLIST 엘리먼트

TABDEF				
설명	탭 정의 정보			
부모 엘리먼트	TABDEFLIST			
자식 엘리먼트	TABITEM			
속성	Id	탭 정의 아이디	0 이상의 정수	
	AutoTabLeft	문단 왼쪽 끝 자동탭 (내어 쓰기용 자동탭)	true false	false
	AutoTabRight	문단 오른쪽 끝 자동탭	true false	false

표 51 TABDEF 엘리먼트

TABITEM				
설명	탭 항목			
부모 엘리먼트	TABDEF			
엘리먼트 값				
속성	Pos	탭의 위치	[hwpunit]	
	Type	탭의 종류	Left (왼쪽) Right (오른쪽) Center (가운데) Decimal (소수점)	Left
	Leader	채움 종류	[LineType2]	Solid

표 52 TABITEM 엘리먼트

NUMBERINGLIST				
설명	번호 문단 모양 리스트			
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE			
자식 엘리먼트	NUMBERING			
속성	Count	번호 문단 모양의 갯수	0 이상의 정수	

표 53 NUMBERINGLIST 엘리먼트

NUMBERING				
설명	번호 문단 모양 정보			
부모 엘리먼트	NUMBERINGLIST			
자식 엘리먼트	PARAHEAD			
속성	Id	번호 문단 모양 아이디	1 이상의 정수	
	Start	시작 번호		1

표 54 NUMBERING 엘리먼트

PARAHEAD				
설명	각 번호/글머리표 문단 머리의 정보			
부모 엘리먼트	NUMBERING, BULLET			
엘리먼트 값	<p>문단 머리 문자열 포맷이다.</p> <p>문자열 내 특정 문자에 제어코드(^)를 붙임으로써 한글에서 표시되는 번호 문단 머리의 포맷을 제어한다.</p> <p>^n : 레벨 경로를 표시한다. (예: 1.1.1.1.1.1)</p> <p>^N : 레벨 경로를 표시하며 마지막에 마침표를 하나 더 찍는다. (예: 1.1.1.1.1.1.)</p> <p>^레벨번호(1~7) : 해당 레벨에 해당하는 숫자 또는 문자 또는 기호를 표시한다.</p>			
속성	Level	수준	1 ~ 7	
	Alignment	문단의 정렬 종류	Left Center Right	Left
	UseInstWidth	번호 너비를 실제 인스턴스 문자열의 너비에 따를지 여부	true false	true
	AutoIndent	자동 내어쓰기 여부	true false	true
	WidthAdjust	번호 너비 보정값	[hwpunit]	0
	TextOffsetType	수준별 본문과의 거리 단위 종류	percent hwpunit	percent
	TextOffset	본문과의 거리		50
	NumFormat	번호 포맷 (불릿 문단의 경우에는 사용되지 않는다.)	[NumberType1]	Digit
	CharShape	글자 모양 아이디 참조		

표 55 PARAHEAD 엘리먼트

4.3.6. 글머리표 정보

BULLETLIST			
설명	글머리표 문단 모양 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	BULLET		
속성	Count	글머리표 문단 모양의 개수	0 이상의 정수

표 56 BULLETLIST 엘리먼트

BULLET			
설명	글머리표 문단 모양 정보		
부모 엘리먼트	BULLETLIST		
엘리먼트 값	PARAHEAD		
속성	Id	글머리표 문단 모양 아이디	1 이상의 정수
	Char	글머리표 문자	
	Image		true false
			false

표 57 BULLET 엘리먼트

4.3.7. 문단 모양 정보

PARASHAPELIST			
설명	문단 모양 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
엘리먼트 값	PARASHAPE		
속성	Count	문단 모양의 개수	0 이상의 정수

표 58 PARASHAPELIST 엘리먼트

PARASHAPE				
설명	문단 모양			
부모 엘리먼트	PARASHAPELIST			
자식 엘리먼트	PARAMARGIN, PARABORDER			
	Id	문단 모양 아이디	0 이상의 정수	
속성	Align	정렬 방식	[AlignmentType1]	Justify
	VerAlign	세로 정렬	Baseline (글꼴기준) Top (위쪽) Center (가운데) Bottom (아래)	Baseline
	HeadingType	문단 머리 모양 종류	None (없음) Outline (개요) Number (번호) Bullet (글머리표)	None
	Heading	번호 문단 또는 글머리표 문단 모양 아이디 참조값		
	Level	단계	0 ~ 6	0
	TabDef	탭정의 아이디 참조값		
	BreakLatinWord	줄 나눔 단위 (라틴 문자)	KeepWord (단어) Hyphenation (하이픈) BreakWord (글자)	KeepWord
	BreakNonLatinWord	줄 나눔 단위 (비라틴 문자)	true (글자) false (어절)	true
	Condense	공백 최소값	0% ~ 75%	0
	WidowOrphan	외틀이줄 보호	true false	false
	KeepWithNext	다음 문단과 함께	true false	false
	KeepLines	문단 보호	true false	false
	PageBreakBefore	문단 앞에서 항상 쪽나눔	true false	false
	FontLineHeight	글꼴에 어울리는 줄높이	true false	false
	SnapToGrid	편집 용지의 줄격자 사용	true false	true
	LineWrap	한줄로 입력	[LineWrapType]	Break
	AutoSpaceEAsianEng	한글과 영어 간격을 자동 조절	true false	true
	AutoSpaceEAsianNum	한글과 숫자 간격을 자동 조절	true false	true

표 59 PARASHAPE 엘리먼트

PARAMARGIN				
설명	문단 여백			
부모 엘리먼트	PARASHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Indent	들여쓰기/내어쓰기. 숫자 다음에 "ch"가 붙어 있으면 글자수로 표시된 것이고 그 외 숫자만으로 된 경우는 hwpunit단위이다.	hwpunit 또는 글자수. $n > 0$: 들여쓰기 n $n == 0$: 보통 $n < 0$: 내어쓰기 n	0
	Left	왼쪽 여백	[hwpunit] 또는 글자수	0
	Right	오른쪽 여백	[hwpunit] 또는 글자수	0
	Prev	문단 간격 위	[hwpunit] 또는 글자수	0
	Next	문단 간격 아래	[hwpunit] 또는 글자수	0
	LineSpacingType	줄 간격 종류	Percent (글자에 따라) Fixed (고정값) BetweenLines (여백만 지정) AtLeast (최소)	Percent
	LineSpacing	줄 간격 값	0% ~ 500% (Type이 "Percent"일 때), [hwpunit] 또는 글자수 (Type이 "Fixed"일 때), [hwpunit] 또는 글자수 (Type이 "BetweenLines"일 때)	160

표 60 PARAMARGIN 엘리먼트

PARABORDER				
설명	문단 테두리/배경			
부모 엘리먼트	PARASHAPE			
엘리먼트 값				
속성	BorderFill	테두리/배경 모양 아이디 참조값	BORDERFILL 엘리먼트의 Id속성 값	
	OffsetLeft	문단 테두리 왼쪽 간격	[hwpunit]	
	OffsetRight	문단 테두리 오른쪽 간격	[hwpunit]	
	OffsetTop	문단 테두리 위쪽 간격	[hwpunit]	
	OffsetBottom	문단 테두리 아래쪽 간격	[hwpunit]	
	Connect	문단 테두리 연결 여부	true false	false
	IgnoreMargin	문단 테두리 여백 무시 여부	true false	false

표 61 PARABORDER 엘리먼트

4.3.8. 스타일 정보

STYLELIST			
설명	스타일 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	STYLE		
속성	Count	스타일 갯수	0 이상의 정수

표 62 STYLELIST 엘리먼트

STYLE			
설명	스타일 정보		
부모 엘리먼트	STYLELIST		
엘리먼트 값			
속성	Id	스타일 아이디	
	Type	스타일 종류	Para (문단 스타일) Char (글자 스타일)
	Name	로컬 스타일 이름. 한글원도우에서는 한글 스타일 이름.	
	EngName	영문 스타일 이름.	
	ParaShape	문단 모양 아이디 참조값. 스타일의 종류가 문단인 경우 반드시 지정해야 한다.	PARASHAPE엘리먼트의 Id속성값
	CharShape	글자 모양 아이디 참조값. 스타일의 종류가 글자인 경우 반드시 지정해야 한다.	CHARSHAPE엘리먼트의 Id속성값
	NextStyle	다음 스타일 아이디 참조값. 문단 스타일에서 사용자가 리턴키를 입력하여 다음 문단으로 이동하였을때 적용될 문단 스타일을 지정한다.	
	LangId	언어 아이디	
	LockForm	양식모드에서 Style 보호하기	

표 63 STYLE 엘리먼트

4.3.9. 메모 정보

MEMOSHAPELIST			
설명	메모 리스트		
부모 엘리먼트	MAPPINGTABLE		
자식 엘리먼트	MEMO		
속성	Count	메모 개수	0 이상의 정수

표 64 MEMOSHAPELIST 엘리먼트

MEMO			
설명	메모		
부모 엘리먼트	MEMOSHAPELIST		
엘리먼트 값			
속성	Id	메모 아이디	
	Width	메모의 선 두께	0
	LineType	메모의 선 종류	
	LineColor	메모의 선의 색	[RGB-Color]
	FillColor	메모의 색	[RGB-Color]
	ActiveColor	메모가 활성화 되었을 때 색	[RGB-Color]
	MemoType		

표 65 MEMO 엘리먼트

5. 본문 엘리먼트

BODY	
설명	본문
부모 엘리먼트	HWPML
자식 엘리먼트	SECTION

표 66 BODY 엘리먼트

SECTION	
설명	구역
부모 엘리먼트	BODY
엘리먼트 값	P
속성	Id
	구역 아이디

표 67 SECTION 엘리먼트

P	
설명	문단
부모 엘리먼트	SECTION
엘리먼트 값	TEXT
속성	ParaShape
	문단 모양 아이디 참조값
	PARASHAPE 엘리먼트의 Id 값
	Style
	문단 스타일 아이디 참조값
	STYLE 엘리먼트의 Id 값
InstId	개요 문단일 경우 문서내 유일한 아이디.
	개요 문단이 아닐 때는 사용되지 않는다.
PageBreak	현재 문단에서 쪽 나눔(CTRL-ENTER)이 되었는지 여부
	true false
ColumnBreak	현재 문단에서 단 나눔(CTRL-SHIFT-ENTER)이 되었는지 여부
	true false

표 68 P 엘리먼트

TEXT	
설명	컨트롤을 포함한 텍스트 문자열
부모 엘리먼트	P
자식 엘리먼트	SECDEF, COLDEF, TABLE, PICTURE, CONTAINER, OLE, EQUATION, TEXTART, LINE, RECTANGLE, ELLIPSE, ARC, POLYGON, CURVE, CONNECTLINE, UNKNOWNOBJECT, FIELDBEGIN, FIELDEND, BOOKMARK, HEADER, FOOTER, FOOTNOTE, ENDNOTE, AUTONUM, NEWNUM, PAGENUMCTRL, PAGEHIDING, PAGENUM, INDEXMARK, COMPOSE, DUTMAL, HIDDENCOMMENT, BUTTON, RADIobutton, CHECKbutton, COMBOBOX, EDIT, LISTBOX, SCROLLBAR
속성	CharShape
	글자 모양 아이디 참조값
	CHARSHAPE 엘리먼트의 Id 값

표 69 TEXT 엘리먼트

5.1. 글자 엘리먼트

CHAR			
설명	글자		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	문자열, TAB, LINEBREAK, HYPEN, NBSPACE, FWSPACE, TITLEMARK, MARKPENBEGIN, MARKPENEND		
속성	Style	스타일 아이디 참조값	

표 70 CHAR 엘리먼트

MARKPENBEGIN			
설명	형광펜 시작		
부모 엘리먼트	CHAR		
엘리먼트 값			
속성	Color	형광펜 색	[RGB-Color]

표 71 MARKPENBEGIN 엘리먼트

MARKPENEND			
설명	형광펜 끝		
부모 엘리먼트	CHAR		
엘리먼트 값			

표 72 MARKPENEND 엘리먼트

TITLEMARK			
설명	제목 차례 표시		
부모 엘리먼트	CHAR		
엘리먼트 값			
속성	Ignore	제목 차례를 표시 = false 차례 만들기 무시 = true	true false

표 73 TITLEMARK 엘리먼트

TAB			
설명	탭		
부모 엘리먼트	CHAR		
자식 엘리먼트			

표 74 TAB 엘리먼트

LINEBREAK			
설명	강제 줄 나눔 (SHIFT-ENTER)		
부모 엘리먼트	CHAR		
자식 엘리먼트			

표 75 LINEBREAK 엘리먼트

HYPEN	
설명	하이픈 (CTRL-SHIFT-'-')
부모 엘리먼트	CHAR
자식 엘리먼트	

표 76 HYPEN 엘리먼트

NBSPACE	
설명	묶음 빈 칸 (CTRL-ALT-SPACE)
부모 엘리먼트	CHAR
자식 엘리먼트	

표 77 NBSPACE 엘리먼트

FWSPACE	
설명	고정폭 빈 칸 (ALT-SPACE)
부모 엘리먼트	CHAR
자식 엘리먼트	

표 78 FWSPACE 엘리먼트

5.2. 구역 정의 엘리먼트

SECDEF				
설명	구역 정의			
부모 엘리먼트	TEXT			
자식 엘리먼트	PARAMETERSET, STARTNUMBER, HIDE, PAGEDEF, FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE, PAGEBORDERFILL, MASTERPAGE, EXT_MASTERPAGE			
속성	TextDirection	텍스트 방향	0 (가로) 1 (세로)	0
	SpaceColumns	동일한 페이지에서 서로 다른 단 사이의 간격	[hwpunit]	
	TabStop	기본 탭 간격	[hwpunit] 또는 글자수	8000
	OutlineShape	개요 번호 모양 아이디 참조값.	NUMBERING엘리먼트의 Id속성값	1
	LineGrid	세로로 줄맞춤을 할지 여부	0 : off, 1~n : hwpunit 단위의 간격	0
	CharGrid	가로로 줄맞춤을 할지 여부	0 : off, 1~n : hwpunit 단위의 간격	0
	FirstBorder	구역의 첫쪽에만 테두리를 표시할지 여부	true false	false
	FirstFill	구역의 첫쪽에만 배경을 표시할지 여부	true false	false
	ExtMasterpageCount			0
	MemoShapeId			
	TextVerticalWidthHead			

표 79 SECDEF 엘리먼트

PARAMETERSET				
설명	Parameter Set. 흔글 내부에서 모듈 간 데이터 전달을 위해 사용하는 데이터 구조로 정의되었으나, 컨트롤 개체에 따라 특정 데이터를 Parameter Set 형태로 저장하는 경우가 있다. 극히 드물게 사용된다.			
부모 엘리먼트	SECDEF, ITEM, COLDEF, SHAPECOMPONENT, FORMOBJECT			
자식 엘리먼트	ITEM			
속성	SetId	Parameter Set 아이디		
Count	Set안의 Item 개수	0 이상의 정수		

표 80 PARAMETERSET 엘리먼트

PARAMETERARRAY				
설명	Parameter Array. Parameter Set에서 배열을 표현하기 위한 구조. 자식 엘리먼트인 ITEM 엘리먼트가 배열의 각 원소에 해당한다.			
부모 엘리먼트	ITEM			
자식 엘리먼트	ITEM			
속성	Count	Set안의 Item 개수	0 이상의 정수	

표 81 PARAMETERARRAY 엘리먼트

ITEM			
설명	Parameter Set 및 Parameter Array에서 각 아이템을 표시하는 단위.		
부모 엘리먼트	PARAMETERSET, PARAMETERARRAY		
엘리먼트 값	문자열, PARAMETERSET, PARAMETERARRAY		
속성	ItemId	Item 아이디	
	Type	Item의 종류	Bstr (문자열) Integer (정수) Set (Parameter Set) Array (Parameter Array) BinBata (binary data)

표 82 ITEM 엘리먼트

5.2.1. 시작 번호 정보

STARTNUMBER				
설명	문서의 구역내 존재하는 그림, 표, 수식 및 쪽의 시작 번호 정보.			
부모 엘리먼트	SECDEF			
엘리먼트 값				
속성	PageStartsOn	구역 나눔으로 새 페이지가 생길 때의 페이지 번호 적용 옵션	Both (양쪽) Even (짝수쪽) Odd (홀수쪽)	Both
	Page	쪽 시작 번호	0 (앞 구역에 이어), n (임의의 번호로 시작)	0
	Figure	그림 시작 번호	0 (앞 구역에 이어), n (임의의 번호로 시작)	0
	Table	표 시작 번호	0 (앞 구역에 이어), n (임의의 번호로 시작)	0
	Equation	수식 시작 번호	0 (앞 구역에 이어), n (임의의 번호로 시작)	0

표 83 STARTNUMBER 엘리먼트

5.2.2. 감추기 정보

HIDE				
설명	감추기 옵션들.			
부모 엘리먼트	SECDEF			
엘리먼트 값				
속성	Header	첫쪽에만 머리말 감추기 여부	true false	false
	Footer	첫쪽에만 꼬리말 감추기 여부	true false	false
	MasterPage	첫쪽에만 바탕쪽 감추기 여부	true false	false
	Border	첫쪽에만 테두리 감추기 여부	true false	false
	Fill	첫쪽에만 배경 감추기 여부	true false	false
	PageNumPos	첫쪽에만 쪽번호 감추기 여부	true false	false
	EmptyLine	빈줄 감추기 여부	true false	false

표 84 HIDE 엘리먼트

5.2.3. 용지 설정 정보

PAGEDEF				
설명	용지 설정 정보. 용지 크기의 디폴트는 'A4'(210 mm X 297 mm)이다. 이때, 용지 가로 크기인 210 mm = 59529 hwpunit 이나 글97과의 호환을 위해 59528 hwpunit을 사용한다.			
부모 엘리먼트	SECDEF			
자식 엘리먼트	PAGEMARGIN			
속성	Landscape	용지 방향	0 (좁게) 1 (넓게)	0
	Width	용지 가로 크기	[hwpunit]	59528
	Height	용지 세로 크기	[hwpunit]	84188
	GutterType	제책 방법	LeftOnly (한쪽 편집) LeftRight (맞쪽 편집) TopBottom (위로 넘기기)	LeftOnly

표 85 PAGEDEF 엘리먼트

PAGEMARGIN				
설명	용지 여백.			
부모 엘리먼트	PAGEDEF			
엘리먼트 값				
속성	Left	왼쪽 여백	[hwpunit]	8504
	Right	오른쪽 여백	[hwpunit]	8504
	Top	위 여백	[hwpunit]	5668
	Bottom	아래 여백	[hwpunit]	4252
	Header	머리말 여백	[hwpunit]	4252
	Footer	꼬리말 여백	[hwpunit]	4252
	Gutter	제본 여백	[hwpunit]	0

표 86 PAGEMARGIN 엘리먼트

5.2.4. 각주/미주 모양 정보

FOOTNOTESHAPE ENDNOTESHAPE				
설명	각주모양 / 미주모양 정보			
부모 엘리먼트	SECDEF			
자식 엘리먼트	AUTONUMFORMAT, NOTELINE, NOTESPACING, NOTENUMBERING, NOTEPLACEMENT			

표 87 FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE 엘리먼트

AUTONUMFORMAT				
설명	번호 서식			
부모 엘리먼트	FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	번호 모양 종류	[NumberType2]	Digit
	UserChar	사용자 기호		
	PrefixChar	앞 장식 문자		
	SuffixChar	뒤 장식 문자)
	Superscript	각주 내용중 번호 코드의 모양을 잇첨자 형식으로 할지 여부	true false	false

표 88 AUTONUMFORMAT 엘리먼트

NOTELINE				
설명	구분선			
부모 엘리먼트	FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Length	구분선 길이	0 (구분선 없음) 5cm (5cm) 2cm (2cm) Column/3 (단 크기의 1/3) Column (단 크기) 그 외 (사용자 지정 길이, hwpunit)	
	Type	구분선 종류	[LineType1]	Solid
	Width	구분선 굵기	[LineWidth]	0.12mm
	Color	구분선 색	[RGB-Color]	

표 89 NOTELINE 엘리먼트

NOTESPACING				
설명	여백			
부모 엘리먼트	FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE			
엘리먼트 값				
속성	AboveLine	구분선 위 여백	[hwpunit]	567(2mm)
	BelowLine	구분선 아래 여백	[hwpunit]	567(2mm)
	BetweenNotes	주석 사이 여백	[hwpunit]	850(3mm)

표 90 NOTESPACING 엘리먼트

NOTENUMBERING				
설명	번호 매기기			
부모 엘리먼트	FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Type	번호 매기기	Continuous (앞 구역에 이어서) OnSection (현재 구역부터 새로 시작) OnPage (쪽마다 새로 시작, 각주 전용)	Continuous
	NewNumber	시작 번호 (Type이 "OnSection"일 때만 사용한다.)	1 이상의 정수	1

표 91 NOTENUMBERING 엘리먼트

NOTEPLACEMENT				
설명	위치			
부모 엘리먼트	FOOTNOTESHAPE, ENDNOTESHAPE			
엘리먼트 값				
속성	Place	한 페이지 내에서 미주/각주를 단위로 어떻게 위치시킬지를 표시한다.	- 각주일 때 EachColumn (각 단마다 따로 배열) MergedColumn (통합으로 배열) RightMostColumn (가장 오른쪽 단에 배열) - 미주일 때 EndOfDocument (문서의 마지막) EndOfSection (구역의 마지막)	- 각주일 때 : EachColumn - 미주일 때 : EndOfDocument
	BeneathText	텍스트에 이어 바로 출력할지 여부	true false	false

표 92 NOTEPLACEMENT 엘리먼트

5.2.5. 쪽 테두리/배경 정보

PAGEBORDERFILL				
설명		쪽 테두리/배경		
부모 엘리먼트		SECDEF		
자식 엘리먼트		PAGEOFFSET		
속성	Type	종류	Both (양쪽) Even (짝수쪽) Odd (홀수쪽)	Both
	BorderFill	테두리/배경 아이디 참조값	BORDERFILL 엘리먼트의 Id 속성값	
	TextBorder	쪽 테두리 위치 기준	true (본문 기준) false (종이 기준)	false
	HeaderInside	머리말 포함	true false	false
	FooterInside	꼬리말 포함	true false	false
	FillArea	채울 영역	Paper (종이) Page (쪽) Border (테두리)	Paper

표 93 PAGEBORDERFILL 엘리먼트

PAGEOFFSET				
설명		테두리/배경 위치		
부모 엘리먼트		PAGEBORDERFILL		
엘리먼트 값				
속성	Left	왼쪽 간격	[hwpunit]	1417(5mm)
	Right	오른쪽 간격	[hwpunit]	1417(5mm)
	Top	위쪽 간격	[hwpunit]	1417(5mm)
	Bottom	아래쪽 간격	[hwpunit]	1417(5mm)

표 94 PAGEOFFSET 엘리먼트

5.2.6. 바탕쪽 정보

MASTERPAGE				
설명		바탕쪽		
부모 엘리먼트		SECDEF		
자식 엘리먼트		PARALIST		
속성	Type	종류	Both (양쪽) Even (짝수쪽) Odd (홀수쪽)	Both
	TextWidth	텍스트 영역의 폭		
	TextHeight	텍스트 영역의 높이		
	HasTextRef	각 비트가 해당 레벨의 텍스트에 대한 참조를 했는지 여부	true false	false
	HasNumRef	각 비트가 해당 레벨의 번호에 대한 참조를 했는지 여부	true false	false

표 95 MASTERPAGE 엘리먼트

PARALIST				
설명		문단 리스트		
부모 엘리먼트		MASTERPAGE, EXT_MASTERPAGE, CELL, DRAWTEXT, CAPTION, HEADER, FOOTER, FOOTNOTE, ENDNOTE, HIDDENCOMMENT		
자식 엘리먼트		P		
속성	TextDirection	텍스트 방향	0 (가로) 1 (세로)	0
	LineWrap	경계에서 줄나눔 방식	[LineWrapType]	Break
	VertAlign	세로 정렬	Top (위) Center (가운데) Bottom (아래)	Top
	LinkListID			
	LinkListIDNext			

표 96 PARALIST 엘리먼트

5.2.7. 확장 바탕쪽 정보

EXT_MASTERPAGE				
설명		확장 바탕쪽		
부모 엘리먼트		SECDEF		
자식 엘리먼트		PARALIST		
속성	Type	종류	LastPage (마지막쪽) OptionalPage (임의쪽)	
	PageNumber	(Type이 "OptionalPage"일 때) 임의의 쪽 번호	1 이상의 정수	
	PageDuplicate	기존 바탕쪽(양쪽, 홀수쪽, 짝수쪽)과 확장바탕쪽 겹침	true false	
	PageFront	바탕쪽 앞으로 보내기	true false	

표 97 EXT_MASTERPAGE 엘리먼트

5.3. 단 정의 정보

COLDEF					
설명	단 정의				
부모 엘리먼트	TEXT				
속성	자식 엘리먼트	PARAMETERSET, COLUMNLINE, COLUMNTABLE			
	Type	단 종류	Newspaper (보통) BalancedNewspaper (배분) Parallel (평행)	Newspaper	
	Count	단 개수	1 ~ 255	1	
	Layout	단 방향 지정	Left (왼쪽부터) Right (오른쪽부터) Mirror (맞쪽)	Left	
	SameSize	단 너비 각자 지정 = false. 단 너비 동일 = true	true false	false	
	SameGap	단 사이 간격. SameSize가 "true"일 때만 사용.	[hwpunit]	0	

표 98 COLDEF 엘리먼트

COLUMNLINE					
설명	단 구분선				
부모 엘리먼트	COLDEF				
속성	엘리먼트 값				
	Type	구분선 종류	[LineType]	Solid	
	Width	구분선 굵기	[LineWidth]	0.12mm	
	Color	구분선 색	[RGB-Color]		

표 99 COLUMNLINE 엘리먼트

COLUMNTABLE				
설명	단 테이블			
부모 엘리먼트	COLDEF			
자식 엘리먼트	COLUMN			

표 100 COLUMNTABLE 엘리먼트

COLUMN				
설명	단			
부모 엘리먼트	COLUMNTABLE			
엘리먼트 값				
속성	Width	단의 폭	[hwpunit]	
	Gap	단 사이 간격	[hwpunit]	

표 101 COLUMN 엘리먼트

5.4. 표

TABLE				
설명		표		
부모 엘리먼트		TEXT		
엘리먼트 값		SHAPEOBJECT, INSIDEMARGIN, CELLZONELIST, ROW		
속성	PageBreak	페이지 경계에서 나누는 방식	Table (테이블은 나누지만 셀은 나누지 않는다) Cell (내의 텍스트도 나눈다) None (나누지 않는다)	Cell
	RepeatHeader	제목행을 반복할지 여부	true false	true
	RowCount	행 갯수		
	ColCount	열 갯수		
	CellSpacing	셀 간격 (HTML의 셀간격과 동일 의미)	[hwpunit]	0
	BorderFill	테두리/배경 아이디 참조값	BORDERFILL엘리먼트의 Id속성값	

표 102 TABLE 엘리먼트

SHAPEOBJECT				
설명		개체 속성		
부모 엘리먼트		TABLE, PICTURE, LINE, RECTANGLE, ELLIPSE, ARC, POLYGON, CURVE, OLE, EQUATION		
자식 엘리먼트		SIZE, POSITION, OUTSIDEMARGIN, CAPTION, SHAPECOMMENT		
속성	InstId	문서내 각 개체에 대한 고유 아이디		
	ZOrder	z-order		0
	NumberingType	이 개체가 속하는 번호 범주	None (없음) Figure (그림) Table (표) Equation (수식)	None
	TextWrap	오브젝트 주위를 텍스트가 어떻게 흘러갈지 지정하는 옵션 (<POSITION TreatAsChar="false">일 때만 사용)	[TextWrapType]	
	TextFlow	오브젝트의 좌/우 어느쪽에 글을 배치할지 지정하는 옵션 (TextWrap이 "Square" 또는 "Tight" 또는 "Through"일 때만 사용)	BothSides (양쪽) LeftOnly (왼쪽) RightOnly (오른쪽) LargestOnly (큰쪽)	BothSides
	Lock	개체 선택 가능 여부	true false	false

표 103 SHAPEOBJECT 엘리먼트

SIZE					
설명	크기				
부모 엘리먼트	SHAPEOBJECT				
엘리먼트 값					
속성	Width	오브젝트 폭. WidthRelTo의 값에 따라 다음과 같은 다른 단위를 뜻한다. - "Paper" : 종이의 몇 % - "Page" : 본문 영역의 몇 % - "Column" : 단의 몇 % - "Para" : 문단의 몇 % - "Absolute" : 고정값 hwpunit	[hwpunit]		
	Height	오브젝트의 높이. HeightRelTo의 값에 따라 다음과 같은 다른 단위를 뜻한다. - "Paper" : 종이의 몇 % - "Page" : 본문 영역의 몇 % - "Absolute" : 고정값 hwpunit	[hwpunit]		
	WidthRelTo	오브젝트 폭의 기준. "Para" 값은 <POSITION VertRelTo = "Para">일 때만 가능함.	Paper (종이에 따라) Page (쪽에 따라) Column (단에 따라) Para (문단에 따라) Absolute (고정값)		
	HeightRelTo	오브젝트 높이의 기준	Paper (종이에 따라) Page (쪽에 따라) Absolute (고정값)		
	Protect	크기 보호 여부	true false		

표 104 SIZE 엘리먼트

POSITION				
설명	위치			
부모 엘리먼트	SHAPEOBJECT			
엘리먼트 값				
속성	TreatAsChar	글자처럼 취급 여부	true false	
	AffectLSpacing	줄 간격에 영향을 줄지 여부. (TreatAsChar가 "true"일 때만 사용)	true false	false
	VertRelTo	세로 위치의 기준. (TreatAsChar가 "false"일 때만 사용)	Paper (종이) Page (쪽) Para (문단)	
	VertAlign	VertRelTo에 대한 상대적인 배열 방식. VertRelTo의 값에 따라 가능한 범위가 제한된다. (VertRelTo가 "Para"인 경우 "Para" 값만 가능, 나머지 경우에는 모든 값 가능.)	Top (위) Center (가운데) Bottom (아래) Inside (안쪽) Outside (바깥쪽)	
	HorzRelTo	가로 위치의 기준. (TreatAsChar가 "false"일 때만 사용)	Paper (종이) Page (쪽) Column (단) Para (문단)	
	HorzAlign	HorzRelTo에 대한 상대적인 배열 방식.	Left (왼쪽) Center (가운데) Right (오른쪽) Inside (안쪽) Outside (바깥쪽)	
	VertOffset	VertRelTo와 VertAlign을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값	[hwpunit]	0
	HorzOffset	HorzRelTo와 HorzAlign을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값	[hwpunit]	0
	FlowWithText	오브젝트의 세로 위치를 본문 영역으로 제한할지 여부. (VertRelTo가 "Para"일 때만 사용)	true false	false
	AllowOverlap	다른 오브젝트와 겹치는 것을 허용할지 여부. (TreatAsChar가 "false"일 때만 사용, FlowWithText가 "true"이면 언제나 false로 간주함)	true false	false
	HoldAnchorAndSO	개체와 조판부호를 항상 같은 쪽에 놓기 속성. SHAPEOBJECT엘리먼트가 TABLE엘리먼트의 자식인 경우에만 적용되며, 허글 빌드번호 5.7.5.2992부터 추가된 속성임.	true false	false

표 105 POSITION 엘리먼트

OUTSIDEMARGIN				
설명	바깥 여백			
부모 엘리먼트	SHAPEOBJECT			
엘리먼트 값				
속성	Left	오브젝트의 바깥 왼쪽 여백	[hwpunit]	TABLE일때 : 283 PICTURE일때 : 0 EQUATION일때 : 56 그리기개체일때 : 0 OLE일때 : ?
	Right	오브젝트의 바깥 오른쪽 여백	[hwpunit]	
	Top	오브젝트의 바깥 위쪽 여백	[hwpunit]	
	Bottom	오브젝트의 바깥 아래쪽 여백	[hwpunit]	

표 106 OUTSIDEMARGIN 엘리먼트

CAPTION				
설명	캡션			
부모 엘리먼트	SHAPEOBJECT			
자식 엘리먼트	PARALIST			
속성	Side	방향	Left Right Top Bottom	Left
	FullSize	캡션 폭에 마진을 포함할지 여부. (Side가 가로 방향일 때만 사용)	true false	false
	Width	캡션 폭. (Side가 세로 방향일 때만 사용)		
	Gap	캡션과 틀 사이 간격		850
	LastWidth	텍스트의 최대 길이 (=개체의 폭)		

표 107 CAPTION 엘리먼트

SHAPECOMMENT	
설명	주석
부모 엘리먼트	SHAPEOBJECT
엘리먼트 값	문자열

표 108 SHAPECOMMENT 엘리먼트

INSIDEMARGIN				
설명	안쪽 여백			
부모 엘리먼트	TABLE, PICTURE			
엘리먼트 값				
속성	Left	왼쪽 여백	[hwpunit]	TABLE일때 : 141 PICTURE일때 : 0
	Right	오른쪽 여백	[hwpunit]	
	Top	위쪽 여백	[hwpunit]	
	Bottom	아래쪽 여백	[hwpunit]	

표 109 INSIDEMARGIN 엘리먼트

CELLZONELIST				
설명	셀존 리스트			
부모 엘리먼트	TABLE			
자식 엘리먼트	CELLZONE			
속성	Count	셀존의 개수	0 이상의 정수	

표 110 CELLZONELIST 엘리먼트

CELLZONE				
설명	셀존			
부모 엘리먼트	CELLZONELIST			
엘리먼트 값				
속성	StartRowAddr	셀존의 Row의 시작주소		
	StartColAddr	셀존의 Column의 시작주소		
	EndRowAddr	셀존의 Row의 끝주소		
	EndColAddr	셀존의 Column의 끝주소		
	BorderFill	테두리/배경 아이디		

표 111 CELLZONE 엘리먼트

ROW	
설명	표의 행
부모 엘리먼트	TABLE
자식 엘리먼트	CELL

표 112 ROW 엘리먼트

CELL	
설명	표의 셀
부모 엘리먼트	ROW
자식 엘리먼트	CELLMARGIN, PARALIST
Name	셀 필드 이름
ColAddr	셀 주소 (Column, 맨 왼쪽 셀이 0부터 시작하여 1씩 증가)
RowAddr	셀 주소 (Row, 맨 위쪽 셀이 0부터 시작하여 1씩 증가)
ColSpan	열의 병합 갯수
RowSpan	행의 병합 갯수
Width	셀의 폭
Height	셀의 높이
Header	제목 셀인지 여부
HasMargin	테이블의 기본 셀마진이 아닌 독자적인 마진을 사용할지 여부
Protect	사용자 편집을 막을지 여부
Editable	읽기 전용 상태에서도 수정 가능한지 여부
Dirty	마지막으로 업데이트된 이후 사용자가 내용을 변경했는지 여부
BorderFill	테두리/배경 아이디 참조값
	BORDERFILL 엘리먼트의 Id 속성값

표 113 CELL 엘리먼트

CELLMARGIN	
설명	셀 여백
부모 엘리먼트	CELL
엘리먼트 값	
Left	왼쪽 여백
Right	오른쪽 여백
Top	위쪽 여백
Bottom	아래쪽 여백

표 114 CELLMARGIN 엘리먼트

5.5. 그림

PICTURE				
설명	그림			
부모 엘리먼트	TEXT			
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, SHAPECOMPONENT, LINESHAPE, IMAGERECT, IMAGECLIP, EFFECTS, INSIDEMARGIN, IMAGE			
속성	Reverse		true false	false

표 115 PICTURE 엘리먼트

SHAPECOMPONENT				
설명	개체 요소 속성			
부모 엘리먼트	PICTURE, DRAWINGOBJECT			
자식 엘리먼트	PARAMETERSET, ROTATIONINFO, RENDERINGINFO			
속성	HRef	하이퍼링크 속성. 하이퍼링크 필드 컨트롤의 Command속성과 동일.		
	XPos	개체가 속한 그룹내에서의 X offset	[hwpunit]	0
	YPos	개체가 속한 그룹내에서의 Y offset	[hwpunit]	0
	GroupLevel	그룹으로 묶인 횟수		0
	OriWidth	개체 생성시 최초 폭	[hwpunit]	
	OriHeight	개체 생성시 최초 높이	[hwpunit]	
	CurWidth	개체의 현재 폭	[hwpunit]	
	CurHeight	개체의 현재 높이	[hwpunit]	
	HorzFlip	좌/우로 뒤집어진 상태인지 여부	true false	false
	VertFlip	상/하로 뒤집어진 상태인지 여부	true false	false
	InstID			

표 116 SHAPECOMPONENT 엘리먼트

ROTATIONINFO				
설명	개체 회전			
부모 엘리먼트	SHAPECOMPONENT			
엘리먼트 값				
속성	Angle	회전각		0
	CenterX	회전중심의 x좌표	개체 좌표계-개체 width의 반	
	CenterY	회전중심의 y좌표	개체 좌표계-개체 height의 반	

표 117 ROTATIONINFO 엘리먼트

RENDERINGINFO				
설명	랜더링 정보			
부모 엘리먼트	SHAPECOMPONENT			
자식 엘리먼트	TRANSMATRIX, SCAMATRIX, ROTMATRIX			

표 118 RENDERINGINFO 엘리먼트

TRANSMATRIX SCAMATRIX ROTMATRIX			
설명	Translation Matrix, Scaling Matrix, Rotation Matrix. E7 ~ E9는 (0,0,1)로 일정하므로 생략.		
부모 엘리먼트	RENDERINGINFO		
속성	E1	9 X 9 행렬의 첫번째 요소 (0,0)	
	E2	9 X 9 행렬의 두번째 요소 (0,1)	
	E3	9 X 9 행렬의 세번째 요소 (0,2)	
	E4	9 X 9 행렬의 네번째 요소 (1,0)	
	E5	9 X 9 행렬의 다섯번째 요소 (1,1)	
	E6	9 X 9 행렬의 여섯번째 요소 (1,2)	

표 119 TRANSMATRIX, SCAMATRIX, ROTMATRIX 엘리먼트

LINESHAPE				
설명	테두리 선 모양			
부모 엘리먼트	PICTURE, DRAWINGOBJECT, OLE			
속성	엘리먼트 값			
	Color	선 색상	[RGB-Color]	
	Width	선 굵기	[hwpunit]	
	Style	선 종류	[LineType1]	
	EndCap	선 끝 모양. 그림 일때는 "Round", 그리기개 체들일 때는 "Flat"이 디폴트.	Round (둥근 모양) Flat (편평한 모양)	
	HeadStyle	화살표 시작 모양	[ArrowType]	
	TailStyle	화살표 끝 모양	[ArrowType]	
	HeadSize	화살표 시작 크기	[ArrowSize]	
	TailSize	화살표 끝 크기	[ArrowSize]	
	OutlineStyle		Normal Outer Inner	
	Alpha		Normal	

표 120 LINESHAPE 엘리먼트

IMAGERECT				
설명	이미지 좌표 정보			
부모 엘리먼트	PICTURE			
속성	엘리먼트 값			
	X0	이미지의 테두리 사각형의 좌표 (최초 그림 삽입시 크기) (X0, Y0) (X1, Y1) (X2, Y2) (X3, Y3)		
	Y0			
	X1			
	Y1			
	X2			
	Y2			

표 121 IMAGERECT 엘리먼트

IMAGECLIP			
설명	이미지 자르기 정보		
부모 엘리먼트	PICTURE		
엘리먼트 값			
속성	Left	(Left, Top) (Right, Bottom) : 자르기한후 사각형	
	Top		
	Right		
	Bottom		

표 122 IMAGECLIP 엘리먼트

EFFECTS		
설명	이미지 효과 정보	
부모 엘리먼트	PICTURE	
자식 엘리먼트	SHADWEFFECT, GLOW, SOFTEdge, REFLECTION	

표 123 EFFECTS 엘리먼트

SHADWEFFECT		
설명	그림자 효과	
부모 엘리먼트	EFFECTS	
자식 엘리먼트	EFFECTSCOLOR	
속성	Style	그림자 스타일 (바깥쪽/안쪽)
	Alpha	시작 투명도
	Radius	흐릿하게
	Direction	방향 각도
	Distance	거리
	AlignStyle	그림자 정렬
	SkewX	기울기 각도(X)
	SkewY	기울기 각도(Y)
	ScaleX	확대 비율(X)
	ScaleY	확대 비율(Y)
RotationStyle		도형과 함께 그림자 회전

표 124 SHADWEFFECT 엘리먼트

GLOW		
설명	네온 효과	
부모 엘리먼트	EFFECTS	
자식 엘리먼트	EFFECTSCOLOR	
속성	Alpha	시작 투명도
Radius	네온 크기	

표 125 GLOW 엘리먼트

SOFTEdge		
설명	부드러운 가장자리 효과	
부모 엘리먼트	EFFECTS	
엘리먼트 값		
속성	Radius	부드러운 가장자리 크기

표 126 SOFTEdge 엘리먼트

REFLECTION			
설명	반사 효과		
부모 엘리먼트	EFFECTS		
엘리먼트 값			
속성	AlignStyle	그림자 정렬	
	Radius	흐릿하게	
	Direction	방향 각도	
	Distance	거리	
	SkewX	기울기 각도(X)	
	SkewY	기울기 각도(Y)	
	ScaleX	확대 비율(X)	
	ScaleY	확대 비율(Y)	
	RotationStyle	도형과 함께 그림자 회전	
	StartAlpha	시작 투명도	
	StartPos	시작 위치	
	EndAlpha	끝 투명도	
	EndPos	끝 위치	
	FadeDirection	오프셋 방향	

표 127 REFLECTION 엘리먼트

EFFECTSCOLOR			
설명	도형엔진용 색상		
부모 엘리먼트	SHADOWEFFECT, GLOW		
자식 엘리먼트	COLOREFFECT		
속성	Type	컬러 종류. rgb, cmyk, scheme, system.	
	SchemeIndex	Scheme Index	
	SystemIndex	System Index	
	PresetIndex	Preset Index	
	ColorR	red 컬러	
	ColorG	green 컬러	
	ColorB	blue 컬러	
	ColorC	cyan 컬러	
	ColorM	magenta 컬러	
	ColorY	yellow 컬러	
	ColorK	black 컬러	
	ColorSCR	ScRed 컬러	
	ColorSCG	ScGreen 컬러	
	ColorSCB	ScBlue 컬러	
	ColorH	Hue 컬러	
	ColorS	Sat 컬러	
	ColorL	Lum 컬러	

표 128 EFFECTSCOLOR 엘리먼트

COLOREFFECT			
설명	도형엔진용 색상 효과		
부모 엘리먼트	EFFECTSCOLOR		
엘리먼트 값			
속성	Type	ColorEffect Type	
	Value	Value	

표 129 COLOREFFECT 엘리먼트

5.6. 그리기 개체

DRAWINGOBJECT	
설명	그리기 개체 공통 속성
부모 엘리먼트	LINE, RECTANGLE, ELLIPSE, ARC, POLYGON, CURVE
자식 엘리먼트	SHAPECOMPONENT, LINESHAPE, FILLBRUSH, DRAWTEXT, SHADOW

표 130 DRAWINGOBJECT 엘리먼트

DRAWTEXT	
설명	그리기 개체 글상자용 텍스트
부모 엘리먼트	DRAWINGOBJECT
자식 엘리먼트	TEXTMARGIN, PARALIST
속성	LastWidth 텍스트 문자열의 최대 폭. (보통 그리기 개체의 가로 크기와 동일)
	Name 글상자 이름
	Editable 편집 가능 여부
	true false
	false

표 131 DRAWTEXT 엘리먼트

TEXTMARGIN	
설명	글상자 텍스트 여백
부모 엘리먼트	DRAWTEXT
엘리먼트 값	
속성	Left 왼쪽 여백
	Right 오른쪽 여백
	Top 위쪽 여백
	Bottom 아래쪽 여백
	[hwpunit] 238(1mm)

표 132 TEXTMARGIN 엘리먼트

5.6.1. 선

LINE	
설명	그리기 개체 : 선
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT
속성	StartX 시작점 X좌표
	StartY 시작점 Y좌표
	EndX 끝점 X좌표
	EndY 끝점 Y좌표
	IsReverseHV 처음 생성시 수직 또는 수평선일때, 선의 방향이 언제나 오른쪽(위쪽)으로 잡힘으로 인한 현상때문에, 방향을 바로 잡아주기 위한 플래그
	[hwpunit]
	[hwpunit]
	[hwpunit]
	[hwpunit]
	true false
	false

표 133 LINE 엘리먼트

5.6.2. 사각형

RECTANGLE				
설명		그리기 개체 : 사각형		
부모 엘리먼트		TEXT		
자식 엘리먼트		SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT		
속성	Ratio	사각형 모서리 곡률 (%).	직각은 0, 둥근모양은 20, 반월은 50, 그외는 적당한 값을 %단위로 사용한다.	
	X0	(X0, Y0) (X1, Y1) (X2, Y2) (X3, Y3) : 사각형의 좌표		
	Y0			
	X1			
	Y1			
	X2			
	Y2			

표 134 RECTANGLE 엘리먼트

5.6.3. 타원

ELLIPSE				
설명		그리기 개체 : 타원		
부모 엘리먼트		TEXT		
자식 엘리먼트		SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT		
속성	IntervalDirty	호(ARC)로 바뀌었을 때, 타원의 선상에 존재하는 호의 두 점 사이를 다시 계산해야 할 필요가 있는지 여부	true false	false
	HasArcProperty	호(ARC)로 바뀌었는지 여부	true false	false
	ArcType	호(ARC)의 종류	Normal (호 모양) Pie (부채꼴) Chord (활 모양)	Normal
	CenterX	중심 좌표의 X값		
	CenterY	중심 좌표의 Y값		
	Axis1X	제1축 X좌표값		
	Axis1Y	제1축 Y좌표값		
	Axis2X	제2축 X좌표값		
	Axis2Y	제2축 Y좌표값		
	Start1X			
	Start1Y			
	End1X			
	End1Y			
	Start2X	interval of curve (effective only when it is an arc)		
	Start2Y			
	End2X			
	End2Y			

표 135 ELLIPSE 엘리먼트

5.6.4. 호

ARC				
설명		그리기 개체 : 호		
부모 엘리먼트		TEXT		
자식 엘리먼트		SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT		
속성	Type	종류	Normal (호 모양) Pie (부채꼴) Chord (활 모양)	Normal
	CenterX	타원의 중심 좌표 X값		
	CenterY	타원의 중심 좌표 Y값		
	Axis1X	제1축 X좌표값		
	Axis1Y	제1축 Y좌표값		
	Axis2X	제2축 X좌표값		
	Axis2Y	제2축 Y좌표값		

표 136 ARC 엘리먼트

5.6.5. 다각형

POLYGON				
설명		그리기 개체 : 다각형		
부모 엘리먼트		TEXT		
자식 엘리먼트		SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT, POINT		

표 137 POLYGON 엘리먼트

POINT				
설명		다각형 개체를 이루는 포인트		
부모 엘리먼트		POLYGON, OUTLINEDATA		
엘리먼트 값				
속성	X	X 좌표		
	Y	Y 좌표		

표 138 POINT 엘리먼트

5.6.6. 곡선

CURVE				
설명		그리기 개체 : 곡선		
부모 엘리먼트		TEXT		
자식 엘리먼트		SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT, SEGMENT		

표 139 CURVE 엘리먼트

SEGMENT			
설명	곡선 개체를 이루는 세그먼트		
부모 엘리먼트	CURVE		
엘리먼트 값			
속성	Type	세그먼트의 타입	Line (직선) Curve (곡선) Curve
	X1	세그먼트의 시작점 X좌표	
	Y1	세그먼트의 시작점 Y좌표	
	X2	세그먼트의 끝점 X좌표	
	Y2	세그먼트의 끝점 Y좌표	

표 140 SEGMENT 엘리먼트

5.6.7. 연결선

CONNECTLINE			
설명	그리기 개체 : 연결선		
부모 엘리먼트	TEXT		
엘리먼트 값	SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT		
속성	Type		
	StartX		
	StartY		
	EndX		
	EndY		
	StartSubjectID		
	StartSubjectIndex		
	EndSubjectID		
	EndSubjectIndex		

표 141 CONNECTLINE 엘리먼트

5.7. Unknown Object

UNKNOWNOBJECT			
설명	Unknown Object		
부모 엘리먼트	TEXT		
엘리먼트 값	SHAPEOBJECT, DRAWINGOBJECT		
속성	CtrId	ID	
	X0		
	Y0		
	X1		
	Y1	(X0, Y0) (X1, Y1) (X2, Y2) (X3, Y3) : master 좌표	
	X2		
	Y2		
	X3		
	Y3		

표 142 UNKNOWNOBJECT 엘리먼트

5.8. 양식 객체

FORMOBJECT				
설명	양식 개체 공통 속성			
부모 엘리먼트	BUTTON, RADIobutton, CHECKbutton, COMBOBOX, EDIT, LISTBOX, SCROLLBAR			
자식 엘리먼트	PARAMETERSET, FORMCHARSHAPE, BUTTONSET			
속성	Name	이름		
	ForeColor	전경색		
	BackColor	배경색		
	GroupName	그룹 이름		
	TabStop	탭키로 객체들을 이동할 때 해당 객체에 머물 수 있는지를 결정.	true false	true
	TapOrder	탭키 이동 순서		
	Enabled	활성화 여부.	true false	true
	BorderType	경계선 종류		0
	DrawFrame		true false	true
	Printable	출력 가능 여부	true false	true

표 143 FORMOBJECT 엘리먼트

FORMCHARSHAPE				
설명	양식 개체의 글자 속성			
부모 엘리먼트	FORMOBJECT			
엘리먼트 값				
속성	CharShape	글자 모양		0
	FollowContext		true false	false
	AutoSize	자동 크기 설정 여부	true false	false
	WordWrap	줄 내림 여부	true false	false

표 144 FORMCHARSHAPE 엘리먼트

BUTTONSET				
설명	버튼 개체 공통 속성			
부모 엘리먼트	FORMOBJECT			
엘리먼트 값				
속성	Caption			
	Value			
	RadioGroupName			
	TriState		true false	
	BackStyle			

표 145 BUTTONSET 엘리먼트

BUTTON				
설명	양식 개체 : 버튼			
부모 엘리먼트	TEXT			
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT			

표 146 BUTTON 엘리먼트

5.8.1. 라디오 버튼

RADIOBUTTON	
설명	양식 개체 : 라디오 버튼
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT

표 147 RADIOBUTTON 엘리먼트

5.8.2. 체크 버튼

CHECKBUTTON	
설명	양식 개체 : 체크 버튼
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT

표 148 CHECKBUTTON 엘리먼트

5.8.3. 콤보 박스

COMBOBOX	
설명	양식 개체 : 콤보 박스
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT
속성	ListBoxRows
	ListBoxWidth
속성	Text
	EditEnable

표 149 COMBOBOX 엘리먼트

5.8.4. 에디트

EDIT	
설명	양식 개체 : 에디트
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT, EDITTEXT
속성	MultiLine
	다중 라인
속성	PasswordChar
	비밀번호
속성	MaxLength
	최대 길이
속성	ScrollBars
	스크롤바 활성화
속성	TabKeyBehavior
속성	Number
	true false
속성	ReadOnly
	읽기 전용 여부
	true false
속성	AlignText

표 150 EDIT 엘리먼트

EDITTEXT	
설명	에디트의 텍스트 데이터
부모 엘리먼트	EDIT
엘리먼트 값	문자열

표 151 EDITTEXT 엘리먼트

5.8.5. 리스트 박스

LISTBOX		
설명	양식 개체 : 리스트 박스	
부모 엘리먼트	TEXT	
엘리먼트 값	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT	
속성	Text	
	ItemHeight	
	TopIndex	

표 152 LISTBOX 엘리먼트

5.8.6. 스크롤바

SCROLLBAR		
설명	양식 개체 : 스크롤바	
부모 엘리먼트	TEXT	
엘리먼트 값	SHAPEOBJECT, FORMOBJECT	
속성	Delay	
	LargeChange	
	SmallChange	
	Min	
	Max	
	Page	
	Value	
	Type	

표 153 SCROLLBAR 엘리먼트

5.9. 묶음 객체

CONTAINER	
설명	묶음 객체
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, SHAPECOMPONENT, CONTAINER, LINE, RECTANGLE, ELLIPSE, ARC, POLYGON, CURVE, CONNECTLINE, PICTURE, OLE

표 154 CONTAINER 엘리먼트

5.10. OLE 객체

OLE			
설명	OLE		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	SHAPEOBJECT, SHAPECOMPONENT, LINESHAPE		
속성	ObjetType	OLE객체의 종류	Unknown Embedded Link Static Equation (수식 .ocx)
	ExtentX		
	ExtentY		
	BinItem		
	DrawAspect		Content ThumbNail Icon DocPrint
	HasMoniker		true false
	EqBaseLine		false

표 155 OLE 엘리먼트

5.11. 글 97 수식

EQUATION			
설명	글 97 수식		
부모 엘리먼트	TEXT		
속성	엘리먼트 값	SHAPEOBJECT, SCRIPT	
	LineMode	차지 범위	true (줄 단위) false (글자 단위) false
	BaseUnit	수식 글자 크기	[hwpunit]
	TextColor	글자 색상	[RGB-Color]
	Baseline		0
	Version		

표 156 EQUATION 엘리먼트

SCRIPT	
설명	수식 스크립트 내용
부모 엘리먼트	EQUATION
엘리먼트 값	글 97 수식 스크립트 문자열이 온다.

표 157 SCRIPT 엘리먼트

5.12. 글맵시

TEXTART		
설명	글맵시	
부모 엘리먼트	TEXT	
자식 엘리먼트	TEXTARTSHAPE, OUTLINEDATA	
속성	Text	내용
	X0	
	Y0	
	X1	
	Y1	(X0, Y0) (X1, Y1) (X2, Y2) (X3, Y3) : master 좌표
	X2	
	Y2	
	X3	
	Y3	

표 158 TEXTART 엘리먼트

TEXTARTSHAPE			
설명	TEXTARTSHAPE		
부모 엘리먼트	TEXTART		
자식 엘리먼트	SHADOW		
속성	FontName	폰트 이름	
	FontStyle	폰트 스타일	Regular
	FontType	HFDT_TTF or HFDT_HFT	ttf htf
	TextShape	0(shape 1) ~ 39(shape 40)	0 ~ 39
	LineSpacing		50 ~ 500
	CharSpacing		50 ~ 500
	Align	Left Right Center Full Table	Left

표 159 TEXTARTSHAPE 엘리먼트

OUTLINEDATA			
설명	외각선		
부모 엘리먼트	TEXTART		
자식 엘리먼트	POINT		
속성	Count	외각선 포인트 개수	0 이상의 정수

표 160 OUTLINEDATA 엘리먼트

5.13. 필드 시작

FIELDBEGIN				
설명	필드 시작			
부모 엘리먼트	TEXT			
엘리먼트 값				
속성	Type	필드의 종류	[FieldType]	
	Name	필드 이름		
	InstId	인스턴스 아이디 (문서내 고유 아이디)		
	Editable	읽기 전용 상태에서도 수정 가능한지 여부	true false	true
	Dirty	필드 내용이 수정되었는지 여부	true false	false
	Property	기타 속성		
	Command	명령 문자열 (각각의 필드 종류마다 처리해야할 고유 정보)		

표 161 FIELDBEGIN 엘리먼트

5.14. 필드 끝

FIELDEND				
설명	필드 끝			
부모 엘리먼트	TEXT			
엘리먼트 값				
속성	Type	필드의 종류	[FieldType]	
	Editable	읽기 전용 상태에서도 수정 가능한지 여부	true false	true
	Property	기타 속성		

표 162 FIELDEND 엘리먼트

5.15. 책갈피

BOOKMARK				
설명	책갈피			
부모 엘리먼트	TEXT			
엘리먼트 값				
속성	Name	책갈피 이름		

표 163 BOOKMARK 엘리먼트

5.16. 머리말, 꼬리말

HEADER FOOTER			
설명	머리말, 꼬리말		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	PARALIST		
속성	ApplyPageType	머리말/꼬리말이 적용될 페이지 종류	Both (양쪽) Even (짝수쪽) Odd (홀수쪽)
	SeriesNum	구역내의 일련번호	Both

표 164 HEADER, FOOTER 엘리먼트

5.17. 각주, 미주

FOOTNOTE ENDNOTE			
설명	각주, 미주		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	PARALIST		

표 165 FOOTNOTE, ENDNOTE 엘리먼트

5.18. 자동 번호, 새 번호

AUTONUM NEWNUM			
설명	자동 번호, 새 번호		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	AUTONUMFORMAT		
속성	Number	번호	1
	NumberType	번호의 종류	Page (쪽) Footnote (각주) Endnote (미주) Figure (그림) Table (표) Equation (수식) TotalPage

표 166 AUTONUM, NEWNUM 엘리먼트

5.19. 홀/짝수 조정

PAGENUMCTRL			
설명	홀/짝수 조정		
부모 엘리먼트	TEXT		
엘리먼트 값			
속성	PageStartsOn	홀/짝수 구분	Both (양쪽) Even (짝수쪽) Odd (홀수쪽)
			Both

표 167 PAGENUMCTRL 엘리먼트

5.20. 감추기

PAGEHIDING				
	설명	감추기		
	부모 엘리먼트	TEXT		
속성	엘리먼트 값			
	HideHeader	머리말 감추기 여부	true false	false
	HideFooter	꼬리말 감추기 여부	true false	false
	HideMasterPage	바탕쪽 감추기 여부	true false	false
	HideBorder	테두리 감추기 여부	true false	false
	HideFill	배경 감추기 여부	true false	false
	HidePageNum	쪽 번호 감추기 여부	true false	false

표 168 PAGEHIDING 엘리먼트

5.21. 쪽번호 위치

PAGENUM				
	설명	쪽번호 위치		
	부모 엘리먼트	TEXT		
속성	엘리먼트 값			
	Pos	번호 위치	None (없음) TopLeft (왼쪽 위) TopCenter (가운데 위) TopRight (오른쪽 위) BottomLeft (왼쪽 아래) BottomCenter (가운데 아래) BottomRight (오른쪽 아래) OutsideTop (바깥쪽 위) OutsideBottom (바깥쪽 아래) InsideTop (안쪽 위) InsideBottom (안쪽 아래)	TopLeft
	FormatType	번호 모양 종류	[NumberType1]	Digit
	SideChar	줄 표		-

표 169 PAGENUM 엘리먼트

5.22. 찾아보기 표식

INDEXMARK	
설명	찾아보기 표식. 찾아보기 표식을 달수 있고, 찾아보기 만들기에서 참조한다.
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	KEYFIRST, KEYSECOND

표 170 INDEXMARK 엘리먼트

KEYFIRST	
설명	찾아보기에서 사용할 첫번째 키워드
부모 엘리먼트	INDEXMARK
엘리먼트 값	키워드 내용

표 171 KEYFIRST 엘리먼트

KEYSECOND	
설명	찾아보기에서 사용할 두번째 키워드
부모 엘리먼트	INDEXMARK
엘리먼트 값	키워드 내용

표 172 KEYSECOND 엘리먼트

5.23. 글자 겹침

COMPOSE	
설명	글자 겹침
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	COMPCHARSHAPE
속성	CircleType 테투리 타입
	CharSize 내부 글자 크기
속성	ComposeType 겹치기 종류
	CharShapeSize 글자 모양 갯수

표 173 COMPOSE 엘리먼트

COMPCHARSHAPE	
설명	글자 겹침 글자 모양
부모 엘리먼트	COMPOSE
엘리먼트 값	
속성	ShapeID 글자 모양 식별자

표 174 COMPCHARSHAPE 엘리먼트

5.24. 덧말

DUTMAL			
설명	덧말		
부모 엘리먼트	TEXT		
자식 엘리먼트	MAINTEXT, SUBTEXT		
속성	PosType	덧말의 위치	Top (위쪽) Bottom (아래쪽)
	SizeRatio		
	Option		
	StyleNo		
Align	정렬 기준	[AlignmentType1]	Center

표 175 DUTMAL 엘리먼트

MAINTEXT	
설명	덧말넣기의 본말 내용
부모 엘리먼트	DUTMAL
엘리먼트 값	덧말넣기의 본말 내용이 온다.

표 176 MAINTEXT 엘리먼트

SUBTEXT	
설명	덧말넣기의 덧말 내용
부모 엘리먼트	DUTMAL
엘리먼트 값	덧말넣기의 덧말 내용이 온다.

표 177 SUBTEXT 엘리먼트

5.25. 숨은 설명

HIDDENCOMMENT	
설명	숨은 설명
부모 엘리먼트	TEXT
자식 엘리먼트	PARALIST

표 178 HIDDENCOMMENT 엘리먼트

6. 부가 정보 엘리먼트

TAIL	
설명	헤더와 본문정보 외에 기타 정보를 담고 있다.
부모 엘리먼트	HWPML
자식 엘리먼트	BINDATASTORAGE, SCRIPTCODE, XMLTEMPLATE

표 179 TAIL 엘리먼트

BINDATASTORAGE	
설명	바이너리 데이터 저장소
부모 엘리먼트	TAIL
자식 엘리먼트	BINDATA

표 180 BINDATASTORAGE 엘리먼트

BINDATA	
설명	바이너리 데이터
부모 엘리먼트	BINDATASTORAGE
엘리먼트 값	문자열
속	Id 바이너리 데이터 아이디
속	Size 바이너리 데이터 크기
성	Encoding 인코딩 방식. Base64로 고정되어 있다.
성	Compress 압축 여부
	Base64
	true false
	Base64
	true

표 181 BINDATA 엘리먼트

SCRIPTCODE	
설명	스크립트 코드
부모 엘리먼트	TAIL
엘리먼트 값	SCRIPTHEADER, SCRIPTSOURCE, PRESCRIPT, POSTSCRIPT
속	Type 스크립트 코드 종류
속	JScript JScript
성	Version 스크립트 코드 버전

표 182 SCRIPTCODE 엘리먼트

SCRIPTHEADER	
설명	스크립트 코드 헤더
부모 엘리먼트	SCRIPTCODE
엘리먼트 값	문자열

표 183 SCRIPTHEADER 엘리먼트

SCRIPTSOURCE	
설명	스크립트 코드 소스
부모 엘리먼트	SCRIPTCODE
엘리먼트 값	문자열

표 184 SCRIPTSOURCE 엘리먼트

PRESCRIPT POSTSCRIPT			
설명	PRESCRIPT, POSTSCRIPT		
부모 엘리먼트	SCRIPTCODE		
자식 엘리먼트	SCRIPTFUNCTION		
속성	Count	SCRIPTFUNCTION의 개수	0 이상의 정수

표 185 PRESCRIPT, POSTSCRIPT 엘리먼트

SCRIPTFUNCTION	
설명	스크립트 코드 함수
부모 엘리먼트	PRESCRIPT, POSTSCRIPT
엘리먼트 값	문자열

표 186 SCRIPTFUNCTION 엘리먼트

XMLTEMPLATE	
설명	XML 템플릿
부모 엘리먼트	TAIL
자식 엘리먼트	SCHEMA, INSTANCE

표 187 XMLTEMPLATE 엘리먼트

SCHEMA	
설명	XML 스키마
부모 엘리먼트	XMLTEMPLATE
엘리먼트 값	문자열

표 188 SCHEMA 엘리먼트

INSTANCE	
설명	XML 인스턴스
부모 엘리먼트	XMLTEMPLATE
엘리먼트 값	문자열

표 189 INSTANCE 엘리먼트

COMPATIBLEDOCUMENT			
설명	호환문서		
부모 엘리먼트	HEAD		
자식 엘리먼트	LAYOUTCOMPATIBILITY		
속성	TargetProgram		None Hwp70 Word

표 190 COMPATIBLEDOCUMENT 엘리먼트

LAYOUTCOMPATIBILITY				
	설명	서식		
	부모 엘리먼트	COMPATIBLEDOCUMENT		
	엘리먼트 값			
속성	ApplyFontWeightToBold		true	false
	UseInnerUnderline		true	false
	FixedUnderlineWidth		true	false
	DoNotApplyStrikeout		true	false
	UseLowercaseStrikeout		true	false
	ExtendLineheightToOffset		true	false
	TreatQuotationAsLatin		true	false
	DoNotAlignWhitespaceOnRight		true	false
	DoNotAdjustWordInJustify		true	false
	BaseCharUnitOnEAsian		true	false
	BaseCharUnitOfIndentOnFirstChar		true	false
	AdjustLineheightToFont		true	false
	AdjustBaselineInFixedLinespacing		true	false
	ExcludeOverlappingParaSpacing		true	false
	ApplyNextspacingOfLastPara		true	false
	ApplyAtLeastToPercent100Pct		true	false
	DoNotApplyAutoSpaceEAsianEng		true	false
	DoNotApplyAutoSpaceEAsianNum		true	false
	AdjustParaBorderfillToSpacing		true	false
	ConnectParaBorderfillOfEqualBorder		true	false
	AdjustParaBorderOffsetWithBorder		true	false
	ExtendLineheightToParaBorderOffset		true	false
	ApplyParaBorderToOutside		true	false
	BaseLinespacingOnLinegrid		true	false
	ApplyCharSpacingToCharGrid		true	false
	DoNotApplyGridInHeaderfooter		true	false
	ExtendHeaderfooterToBody		true	false
	AdjustEndnotePositionToFootnote		true	false
	DoNotApplyImageEffect		true	false
	DoNotApplyShapeComment		true	false
	DoNotAdjustEmptyAnchorLine		true	false
	OverlapBothAllowOverlap		true	false
	DoNotApplyVertOffsetOfForward		true	false
	ExtendVertLimitToPageMargins		true	false
	DoNotHoldAnchorOfTable		true	false
	DoNotFormattingAtBeneathAnchor		true	false
	DoNotApplyExtensionCharCompose		true	false

표 191 LAYOUTCOMPATIBILITY 엘리먼트

변경 사항 이력

- revision 1.2:20141105

- 구 5.0 내용 삭제
- 회사 주소 정보 수정

- revision 1.1:20110124

- 저작권 내용 수정
- 내용 중 일부 오타 수정

- revision 1.0:20100701

- 글 문서 파일 형식 공개

한글 문서 파일 구조

발행처 (주) 한글과컴퓨터

주 소 (우) 463-400
경기도 성남시 분당구 대왕판교로
644번길 49 한컴타워 10층
전화: (031) 627-7000
팩스: (031) 627-7709
